キャラクター名
ハーミィ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヴァーナ（アウリク）			**境遇**	裏切り
出自（効果）	騎士			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	16	6	10	6	8
ボーナス	3	2	5	2	3	2	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	4	3	7	2	3	3	3

HP	35
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バスタードソード	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			3	0	7	0	3	10	9
スキル									1
その他									
総計(右)			1	8	7	5	3	9	9
総計(左)			3	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： 90	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー	1		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果： 命中判定＋1								
バトルステップ	1	3	パッシブ		自身			
効果： 攻撃の命中判定に<+SL>、回避に<+SL>、ダメージに<+SL>								
ステップ：ダーク	1	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 回避判定の達成値に<+SL*2>								
スラッシュブロウ	1	3	ダメージロール直前				シーン1回	
効果： ダメージに<+（SL*2）D>								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
イミューンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果： 装備している防具の移動修正が0未満の場合、移動修正がﾌﾟﾗﾏｲ0になる。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								