

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	メカ
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自(効果)	任意			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	9	8	16	8	6
ボーナス	3	3	3	2	5	2	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	4	3	6	3	3

HP	22
MP	19
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胸部	レザージャケット								-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			4	0	4	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	5	2	3	10	6
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		2	8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6		2	8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション*3	
ファミリア(感知)	

現在重量: 8
 最大重量: 10
 所持金: 45
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	成功		シナリオ1回
効果:	タイミング:アイテム、パッシヴ以外打消し							
天翼族	★	-	ムーブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	シーン終了まで飛行状態になる							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	回避判定+1D							
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	成功	-	
効果:	戦闘移動、離脱を行う。封鎖時離脱負荷							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	感知判定の達成値+2							
ファミリアアタック(FA)	1	5	メジャー	20m	単体	感知		使い魔携帯
効果:	[(SL+2D)+CL]の貫通ダメージ							
ファミリアマスタリー	○	-	パッシヴ	-	自身	-		使い魔携帯
効果:	FA判定+1D							
ディシプリン	○	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	サモナーのスキル判定+SL+1							
ファミリアレンド	○	-	パッシヴ	-	自身	-		使い魔携帯
効果:	FAダメージ+SL*3							
ブラッドパクト	○		パッシヴ		自身			
効果:	コスト-SL サモナースキル限定							
ハイサモナー	○	3	マイナー	-	自身	成功	-	
効果:	リアクション判定-1D サモナースキル限定							
アニマルパクト	○	-	マイナー	-	自身	成功	-	
効果:	対象:場面(選択) 射程:視界へ変更 自身のサモナースキル限定 1シナリオ1回							
マシンリム	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	(筋力、器用、敏捷)基本値+1							
トレーニング:感知	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	感知基本値+3							

Blank area for additional notes or details.