キャラクター名
≪藤の舞い手≫エメット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女の子	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	1000		罪を犯した事がある		
			絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12	5		28 + 2	5
		敏捷度	9	2		22 + 2	4
体	9	筋力	12	3		24	4
		生命力	12	6		27	4
心	10	知力	6			16	2
		精神力	10	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
マギテック	2		
スカウト	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
ガゼルフット	
メディテーション	
スケイルレギンス	
ケンタウロスレッグ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20
専用パワーリスト	50
専用ブレードスカート	50
≪藤の舞い手≫	15

名誉点 所持 25 /合計 160

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	13	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値		14	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト 妖精の武器（風） 筋力+10で無理矢理持ってる形。まあ、格闘って筋力低いしな。ランク効果無いし	1H#	5		2d+ 13	9	12	10										
ブレードスカート	1H#	1		2d+ 13	10	12	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
月光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□

2点魔晶石x2	○□□○□□
マテリアルカード金Sx2	○□□○□□
マテリアルカード金Ax5	○□□○□□
マテリアルカード金Bx3	○□□○□□
ホーリーウォーター	○□□○□□

所持金 110 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	7

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭	セーフティメット	一度だけクリティカル防御ファンブル等無効化
耳	蝙蝠の首飾り	暗闇、透明ペナルティを-4から-2へ
顔	赤の眼鏡	破壊すると眠りをもたらす効果の抵抗失敗を成功にする
首	小熊の爪	マッスルベアーの効果に+1
背中	そよ吹きマント	射撃に対する回避+1
右手	腕輪（敏捷）	
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1 ……何故かブラックベルトを専用化しないとHP増えないな。まあ、ブレードスカート専用化
足	マギスフィア（小）	オプション（ターゲットサイト）
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	腕輪（器用）	
	ブレードスカート	命中を4以上上回り回避すると反撃

その他メモ

好奇心で動く享楽的な女の子。面白そうならかつての仲間を裏切ることも多々ある。最近は今までの仲間よりは面白そうだしとサファイアとかと村を滅ぼしたりするのに夢中。でもサファイアとかの敵になるのが面白ければやはり裏切る。
昔は街で踊り子をやっていたが日々に飽いていた。その時働く酒場で人が死んだ際に犯人にされる。もうこんな日々終わらせたいと思っていたので近くにあったもので何人か殺してから逃走。今に至る。
昔そんな平和な日常を送っていたことを知られたらサファイア達にどう思われるのか。それが怖く絶対に知られるわけにはいかないと思っている。好奇心でもやってはいけないことがあるのだ。
なるべく傷を受けたくはない。怪我をしてしまうと働けなくなったあの日々を思い出してしまうから。だから聖印もイヤリングだし近付かれたくないからブレードスカートを履いている。格闘家を選んだのも避ければ良いという考え方。それに裏切りやすいから。

割と今の仲間の二人は気に入ってる。サファイアの残忍さにも惹かれるし、ベイの逃げ足は買っている。でも戦闘中に逃げるなら殴ってやろうかと考えている。蝙蝠の耳飾りはベイがスモークボムを撃ち込んできたときの対策（味方視点）。しかし「どうやればサファイアとベイを

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟