

キャラクター名 セイラン プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	18歳→19歳
冒険者Lv	5	経歴	監禁されたことがある		
経験点	1910		命を救われたことがある 役に立たない得意技がある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			20	3	プリースト/月神シーン	4		
体	8	敏捷度	5	1		20	3	セージ	1		
		筋力	8			16	2	バード	5		
心	5	生命力	10	2		20	3				
		知力	11	1		17 + 2	3				
		精神力	8	1		14	2				

戦闘特技		魔法誘導	223 p		p
		魔法拡大/数	226 p		p
		ハーモニー	2122 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒーリング	
ビビット	
モラル	
レジスタンス	
アトリビュート	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器 (バイオリン) 2H				2d+ 0		0											
バードの楽器。両手に持つので2H表記。																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	35
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 11	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭 聖印	
耳 耳飾り (宝石)	
顔	
首	
背中	
右手 月光の指輪	「壊す」と精神抵抗力判定に+2
腰	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	青色。知力+2。「壊す」と+14

その他メモ

ひ弱に生まれたセイランは7歳のころセイランの家を訪れたレックスと出会う。変態村人たちに絡まれるが、レックスが撃退する。

8歳のころ、とうとう変態村人たちに薄暗いどこか(地下室とか?)に監禁されてしまう。身も心も傷ついていっそ死んでしまおうかと思っていた時にかつて母の従者だったフレアに命を救われる。その後、フレアと行動を共にし、彼女の優しく明るい笑顔にいつしか心が癒されていく。

現在は、フレアの近所に住んでいるが何かフレアの役に立とうと、幼いころから大好きだった歌を歌うことに。フレアに知り合い(レックス)が冒険に行くことになり、「心配だから」と一緒に行くフレアと共に一緒に冒険に行くことになった。ちなみに幼いころから変態に襲われるという、役に立たない得意技があるが、本人は何故か分からない。

監禁されたせい、狭いところが苦手。(誕生日:3月)

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

