

キャラクター名  
アルトリオ・バージニア

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	6	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	620		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 師と言える人物がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4		1	12	2
	敏捷度	1			8	1
体	筋力	6	2	1	16	2
	生命力	12	1		20	3
心	知力	15	2		25	4
	精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
バード	5		
ライダー	6		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技		能力値	備考
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
ディフェンススタンス	1B37	p	p
防具習熟II/非金属鎧	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖魔語	○	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト	16		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			0 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア 腰に差してよ	1H	8		2d+ 0	10	0	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
18

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント
右手	筋力増強の指輪
腰	軍事徽章
足	
その他	楽器

装備品	説明
左手	器用度上げる指輪

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	強靱なる丈陣：精定
モラル	勇壮なる軍歌
レジスタンス	
レクイエム	
アトリビュート	
攻撃指令	
騎獣の献身	
探索指令	
特殊攻撃指令	
人馬一体	
大型制御	
軍師の知略	
堅陣の構え	
神速の構え	

その他メモ	自動失敗 チェック
幼い頃に妹と一緒に魔剣の迷宮に捨てられてしまったアルトリオ。なんとか脱出しようとするものの、あちこちに仕掛けられた罠によって妹ともはぐれてしまいます。迷宮から出ることはできましたが、なかなか妹を見つけることはできません。彼女は無事だろうか？なんとか脱出はできただろうか？脱出したとして、今はどこにいるのだろうか？考えてるうちに喉が重くなり、彼は白い雪の上に倒れ伏してしまいました。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
パチパチと木が爆ぜる音に目を覚ますと、そこにはたくさんの子供がいました。「ママ！目覚ましたよ！」「ママー！はやくー！」そこは、雪国にぼつりと立つ孤児院だったのです。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
成人と同時に、アルトリオは旅立ちを決意します。	□□□□㉕

