

キャラクター名  
上里剣仁

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	学生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	29	%
出自	双子	経験	仲間の死	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	15
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス: 神速の担い手P		N		
玉野椿	P 尊敬	N 恐怖		
上里海人	P 連帯感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	4	+4	常時					
効果:	行動値+12							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ		自身		80	
効果:	ラウンド間、白兵ダメ+SL*5。行動値0に							
完全獣化	3	6	マイナー					
効果:	シーン間、肉体を使用した判定+SL+2d。装備は素手のみ							
コンセントレイト: ハヌマーン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値-SL							
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果:	装甲無視。攻撃力-(5-SL)							
復習の刃	1	6	オート	至近	単体	白兵		
効果:	リアク直前。リアク放棄で対象に白兵攻撃（リアク不可）。C値-SL							
真偽感知	1	2	メジャー	視界	単体			
効果:	発言の真偽を見抜く							
鋭敏感覚	1		メジャー					
効果:	五感を強化							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼い頃オーヴァードとして覚醒し、双子の弟とともに捨てられているところをUGNに拾われ、育てられた  
 そのままUGNチルドレンとしての教育を受ける  
 よく双子の弟の海人と組んで任務をこなす  
 海人と見た目も性格もよく似ているが、やや口が悪く大雑把なところがある