

キャラクター名
鬼灯志穂

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
オプション	ウロボロス	年齢			性別
覚醒		衝動			初期侵食率 200 %
出自		経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	219
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	4	1	2			7	戦闘移動	11
社会	1	0	1			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍	白兵	7r	5	8		ダメージ与えたらBS:硬直付与
影の武具(氷炎の剣)	白兵	7r+2	5	6		
赤き剣	白兵	7r+4	5	28		使用后HP-10
イバ	白兵	7r-1	8	17		行動値-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
黄昏の支配者	P	N		
達人	P	N		
傍らに立つ影	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ブラム	2		メジャー					
効果:	C値-3							
赤色の従者	3		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	従者を一体作成、HP25							
声無き子ども	2		常時	至近	自身	自動		
効果:	従者+2							
蟲毒	2		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果:	従者を一体犠牲に、従者一体のHP+10、ダイス+5							
鮮血の鎖	1		メジャー	視界	単体	対決		
効果:	射撃攻撃、C値+1							
鮮血の一撃	4		メジャー	武器	-	対決		
効果:	白兵攻撃ダイス+5 HP+2							
封印の呪	2		メジャー	視界	-	対決		
効果:	命中時、C値+1							
最終舞踏	2		メジャー	-	範囲	対決		
効果:	対象範囲に、ダメージ+2、使用后HP0に							
闇夜の呪い	2		メジャー	至近	範囲	対決		
効果:	射撃攻撃+15 使用后HP0に							
忌まわしき砲弾	2		メジャー	-	範囲	対決		
効果:	対象範囲に、シーン三回まで							
原初の青:魔眼槍	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器作成、ダメージ与えたらBS:硬直							
幻想の色彩	2		メジャー	視界	-	-		
効果:	対象を視界に変更する							
従者吸収	2		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	従者を生贄、HP+30							

VoN.Project被験者
 数多くの武器を使用し、相手を殺す。
 従者は行動値9
 戦闘前にEロイス<ありえざる存在>、<変異する悪夢>を使用して<イバ>を作る。
 セットアップ: 最初に<従者の行進>を使用。従者を同エンゲージに四体出現。
 その後Eロイス<唯我独尊>を使用。もう一度セットアップを作れる。
 <装甲強化>、<ヴァイタルアップ>を使用。HP+100、装甲値+20になる。
 イニシアチブ:<嗜虐の弁術>、対象の攻撃力-18、行動値-5
 <蟲毒>、従者一体を従者が食う。喰った従者はHP+20、全ての判定ダイス+5
 マイナー: とりあえず武器作成、<原初の青:魔眼槍>、<赤き剣>、<影の武具(氷炎の剣)>を使用。
 武器のデータは参照してください。使用后、HP-10ついて<イバ>を装備。行動値-5なので忘れないように
 メジャー: コンボ: 黄昏の踊り子(4回まで)22dx+3@7 攻撃力-d10+57 範囲で視界
 <CL:ブラム>、<鮮血の一撃>、<コンバットシステム>、<コントロールソート>、<エクスマキナ>、<原初の赤:吼え猛る爪>、
 <マルチウェポン>、<ヴァリアブルウェポン>、<混色の氾濫>、<幻想の色彩>
 踊るかのように舞い、空中に浮遊する武器がそれに連動するかのよう動く。
 それはまるで女神のごとき、美しさであった。
 : コンボ: 黄昏の神殺し22dx+3@7 攻撃力+d10+71 シーン視界
 <CL:ブラム>、<鮮血の一撃>、<コンバットシステム>、<コントロールソート>、<エクスマキナ>、<原初の赤:吼え猛る爪>、
 <マルチウェポン>、<ヴァリアブルウェポン>、<混色の氾濫>、<幻想の色彩>、<世界を喰らうもの>
 : 従者コンボ: 血の刻印(四回まで)8 dx+1@7 範囲 視界
 <CL:ブラム>、<鮮血の網>、<鮮血の鎖>、<封印の呪>、<忌まわしき砲弾>
 当たったら次の判定のC値+2、BS:硬直付与。

キャラクター名
鬼灯志穂

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黄昏の踊り子	白兵	22r+3	23	57		

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
破壊の血	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	赤き剣を強化、HP-2							
盾なる人形	4		オート	至近	自身	自動		
効果:	従者がカバーリングできる。							
コンバットシステム	2		メジャー	-	-	対決		
効果:	<白兵>、ダイス+3							
エクスマキナ	2		メジャー	-	-	対決		
効果:	<コンバットシステム>と一緒に使用。達成値+10							
コントロールソート	1		メジャー	武器	-	対決		
効果:	<白兵>、精神で判定出来る。							
原初の赤:吼え猛る爪	2		メジャー	武器	-	対決		
効果:	装甲無視、攻撃力-2							
赤河の支配者	4		オート	至近	自身	自動		
効果:	ダメージを1d+10軽減							
雲散霧消	4		オート	至近	範囲	自動		
効果:	ダメージを-25減少 1Rに一回のみ							
円環螺旋	2		オート	至近	自身	自動		
効果:	ダメージ時、シーン中装甲値+9							
影の武具(氷炎の剣)	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器作成、攻撃力・G値-1							
マルチウェポン	4		メジャー	武器	-	対決		
効果:	二刀流、							
ヴァリアブルウェポン	1		メジャー	武器	-	対決		
効果:	更に二本使用でき、四刀流							
生命増強	3		常時	至近	自身	自動		
効果:	HP+90							
ヴァイタルアップ	1		セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	HP+100							
装甲強化	9		セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	R間、装甲値+20							
夜魔の領域	1		オート	至近	自身	自動		
効果:	メインプロセス後に、未行動になる。ただし行動値0							
刹那の勝機	1		オート	至近	自身	自動		
効果:	ダメージを0に							
原初の虚:捧げる生命	4		イニシアチブ	視界	単体	自動		
効果:	HPを50回復、使用后HP0に							
世界を喰らうもの	1		メジャー	視界	シーン	-		
効果:	対象をシーンに射程を視界に							
混色の氾濫	2		メジャー	-	範囲	-		
効果:	対象を範囲に、原初と組み合わせる。							
嗜虐の弁術	4		イニシアチブ	視界	範囲	自動		
効果:	対象の攻撃力-18、行動値-5 一回のみ							
赤き剣	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器作成、HP-8							

