

キャラクター名
マリア=ウィンターソン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	1400		父親が旅に出ている		
		一箇所に5日以上滞在したことがない			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	1		14	2
敏捷度	2	3		12	2
筋力	7			12	2
生命力	3	2		10	1
知力	4	3		22 + 2	4
精神力	6	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	2		
フェアリーティマー	6		
セージ	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/フェアリーティマー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラミス	

名誉アイテム	点数
専用装飾品*2	100
名誉点所持	90 /合計 190

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グlicherweise	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾									
鎧	ソフトレザー	ランク	7	筋力		回避力		防護点	3
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能	合計値							0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
豪華な保存食	○□□○□□
緑カードA×5	○□□○□□
知力指輪×5	○□□○□□
MCC 5点×3	○□□○□□
5点魔晶石×5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5854 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	3	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	49	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			
妖精魔法	6	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	ひらめき眼鏡	
首	華美なる宝石飾り	ルビー4、ダイヤ3、オパール3
背中		
右手	知力腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	聖印	ル=ロウド

装備品		説明
左手	知力指輪	パリン用

<p>—その他メモ—</p> <p>父さんが自分をおいて旅にでる夢をなんか見たことがあった。 だから自分が15のとき、父さんが置手紙だけおいて朝いなくなって、あまりおどろかなかった。</p> <p>それから自分にできることを生かして父さんを探すことにしたの。 元々勉強は嫌いじゃなかったから、神官として勉強するのはすごく楽しかった。 それからは冒険家になって、父さんを探している。 冒険者の宿を転々として、必ず父さんを見つけるんだから！</p> <p>経歴そのまま～（</p> <p>口癖は「あらあら～」戦闘になると人が変わる・・・らしい。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑲</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉖</p>
--	---