キャラクター名
アリト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	25000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	12		30	5
		敏捷度	12	126		150	25
体	7	筋力	9	14		30	5
		生命力	7	16		30	5
心	10	知力	8	42		60	10
		精神力	10	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
シューター	15						
プリースト	15						
マギテック	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	9						

戦闘特技					
タフネス	2122p	魔法誘導	IB32p		p
ルーンマスター	IB34p	武器習熟S/スピア	IB31p		p
バトルマスター	3143p	魔力撃強化	IB32p		p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31p		p
ファストアクション	2123p	足さばき	IB29p		p
影走り	2120p	魔法拡大/数	IB39p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
匠の技	3143p		p		p
治癒適正	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
武器習熟A/スピア	IB31p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	40	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	20	19	20

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	40	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	160 m	480 m

回避	防護点
2d+ 40	0

HP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	25			
魔動機術	15	25			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 40

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
120

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリト

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
妖魔語	○							
ミアキス語	○							
バルカン語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G