

キャラクター名 ラネル・ファルシア プレイヤー名  

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	8	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	860		自分にそっくりな人物を知っている 大怪我をしたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	11	2	34	5
体	8	敏捷度	2	3	1	18	3
		筋力	4	3		15	2
心	6	生命力	6			14	2
		知力	12	5	1	24	4
		精神力	6	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7						
マジテック	8						
スカウト	5						
レンジャー	3						
セージ	3						
エンハンサー	1						
ライダー	2						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
精密射撃	218p		p
両手利き	223p		p
双撃	219p		p
武器習熟A/ガン	1B31p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本		基本追加	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	10	9

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3														
								4	5	6	7	8	9	10	11	12						
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+	12	10	15															
デリンジャー 射程10m、装填2、専用化	1H	1	1	2d+	13	10	14															
デリンジャー 射程10m、装填2、専用化	1H	1	1	2d+	13	10	14															
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+	13	10	14															
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+	13	10	14															
サーペントインガン 射程10m、装填3、活性弾装填	1H	1		2d+	12	11	14															
サーペントインガン 射程10m、装填3、活性弾装填	1H	1		2d+	12	11	14															
バレットシャワー 射程10m、装填4、専用化	1H	5		2d+	12	10	14															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	18	54	2d+	0	3	40					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	7	2d+	8	2d+	10	2d+	10	41			

装備品	説明
頭 フローティングスフィア(大)	オプション:クイックローダー、ショットガンバレット、グレネード
耳 フローティングスフィア(大)	オプション:クイックローダー、レジスト・ボム、アンチミサイルフィールド
顔	
首 専用フローティングスフィア(大)	最大HP+2、オプション:クリティカル・バレット、エフェクト・バレット、ヒールバレット
背中 マジスフィア(大)	オプション:クワイエットエボス、トランキライザー・バレット、バーストショット
右手 知性の指輪	知力+1
腰 専用多機能ガンバレル/マジスフィア(中)	最大HP+2、最大12発、オプション:エクスポローラー・エイド、ターゲットサイト
足 サイレントブーツ	隠密判定+2
その他 俊足の指輪	敏捷+1

その他メモ	自動失敗チェック
====経歴====	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
気が付いたときには森の中だった。それ以前の記憶はなく、戸惑いながらも森の中を彷徨い続け、何とか森を抜けて人里へと辿りつく。しかしその後、自分とそっくりな外見のルーンフォークが現れ、突如襲い掛かってくる。命辛々逃げ遅れるも、大怪我を負った。自分を襲った者は何者なのか、自分の過去はどういったものなのか。それを突き止めるため、冒険者となり旅に出ることを決意。表情は常に無表情。だが極稀に笑みを浮かべたりすることもある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔

キャラクター名  
ラネル・ファルシア

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
攻撃指令		
特殊攻撃指令		
騎獣回避		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
多機能ガンベルト	20	ロングバレル専用化	50		
多機能ガンベルト専用化	20	称号『無名の奏者』	30		
デリンジャー専用化	50				
デリンジャー専用化	50				
一期一会亭エンブレム「花」	20				
称号『エクストリームトレジャーハンター後継者』	50				
バレットシャワー専用化	50				
バレットシャワー専用化	50				
スカウトツール専用化	20				

名誉点 所持 376 /合計 786

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワー <small>射程10m、装填4、専用化</small>	1H	5		2d+ 12	10	14											
ロングバレル <small>射程50m、装填1、専用化</small>	2H	15	1	2d+ 13	10	16											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 <small>(消耗チェック)</small>		
所持金	〇〇〇〇〇〇	所持金
騎乗証	〇〇〇〇〇〇	預金・借金
専用スカウトツール	〇〇〇〇〇〇	
弾丸12発x15	〇〇〇〇〇〇	
活性弾12発x8	〇〇〇〇〇〇	
銀の弾丸x10	〇〇〇〇〇〇	
潜行弾x4	〇〇〇〇〇〇	
アウェイクーションx5	〇〇〇〇〇〇	
魔晶石5点x10	〇〇〇〇〇〇	
魔晶石4点x15	〇〇〇〇〇〇	
魔晶石3点x10	〇〇〇〇〇〇	
魔香草x27	〇〇〇〇〇〇	
知性の指輪x10	〇〇〇〇〇〇	
俊足の指輪x4	〇〇〇〇〇〇	
巧みの指輪x7	〇〇〇〇〇〇	
宗匠の腕輪	〇〇〇〇〇〇	
保存食1週間分x4	〇〇〇〇〇〇	
栄養カプセルx13	〇〇〇〇〇〇	
ガンベルト	〇〇〇〇〇〇	
マグスフィア(小)x5	〇〇〇〇〇〇	
マグスフィア(大)	〇〇〇〇〇〇	
◎オプション：ターゲットサイト	〇〇〇〇〇〇	
オプション：サウンド・ボム	〇〇〇〇〇〇	
オプション：シグナル・バレット	〇〇〇〇〇〇	
オプション：ヒーリング・バレット	〇〇〇〇〇〇	
オプション：クリティカル・バレット	〇〇〇〇〇〇	
◎オプション：エキスプローラーアイド	〇〇〇〇〇〇	
オプション：エフェクト・バレット	〇〇〇〇〇〇	
オプション：ティアガス・バレット	〇〇〇〇〇〇	
オプション：エフェクトウェポン	〇〇〇〇〇〇	
◎オプション：クイックローダーx2	〇〇〇〇〇〇	
◎オプション：オートモビルx3	〇〇〇〇〇〇	
オプション：グレネード	〇〇〇〇〇〇	

オプション：ショットガン・バレット	〇〇〇〇〇〇
◎オプション：アンチミサイルフィールド	〇〇〇〇〇〇
◎オプション：ライフシグナル	〇〇〇〇〇〇
オプション：バーストショット	〇〇〇〇〇〇
◎オプション：クリエイトウェポン	〇〇〇〇〇〇
オプション：レジスト・ボム	〇〇〇〇〇〇
オプション：ウィークネス	〇〇〇〇〇〇
オプション：トランクライザー・バレット	〇〇〇〇〇〇
オプション：タイマークロック	〇〇〇〇〇〇
◎オプション：テレスコープ	〇〇〇〇〇〇
フローティングスフィア(大)材料費	〇〇〇〇〇〇
一期一会亭エンブレム「花」	〇〇〇〇〇〇
売却	〇〇〇〇〇〇
「黄金の秘法」報酬	〇〇〇〇〇〇
「とある孤島の迷宮城」報酬	〇〇〇〇〇〇
「ぐららの劇場」報酬	〇〇〇〇〇〇
「鍛冶屋の依頼」報酬	〇〇〇〇〇〇
「baumガルト素潜りツアー」報酬	〇〇〇〇〇〇
「ハイカラさんが通る」報酬	〇〇〇〇〇〇
「ブロボロブ」報酬	〇〇〇〇〇〇
「妖魔討伐」報酬	〇〇〇〇〇〇
「鉱石採掘」報酬	〇〇〇〇〇〇
「書籍探索」報酬	〇〇〇〇〇〇
「奇跡の一閃」報酬	〇〇〇〇〇〇
「墓場は食事場」報酬	〇〇〇〇〇〇
「アメリカ空輸便」報酬	〇〇〇〇〇〇
「討伐対象消失事件？」報酬	〇〇〇〇〇〇
「ヒマン・オー・ランタン」報酬	〇〇〇〇〇〇
「レプナント化？キマイラ」報酬	〇〇〇〇〇〇
「異端の中のハズレ者」報酬	〇〇〇〇〇〇
「洞窟内のハッテン場」報酬	〇〇〇〇〇〇
「行方不明の冒険者と不死者に気に入られた一期亭」報酬	〇〇〇〇〇〇

所持金 〇〇〇〇〇〇 預金・借金 G

