キャラクター名
イデア・ヴァレンシュタイン

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18
種族	エルダナーン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	魔術師			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	18	7	10	9
ボーナス	2	2	3	6	2	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	8	3	5	4

HP	25
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	3	0	5	6	7
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		1	9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 7	所持金： 550	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックフォージ	1	3	ダメロ直前		自身	自動	シーン1回	
効果： 魔攻のダメロ直前に使用、ダメージに+(SL×2)Dする								
サモン･ファーヴニル	1	9	メジャー	20m	範囲(選)	魔術		
効果： 対象に2D+6の無属性魔法ダメージを与える								
アニマルパクト	1		マイナー		自身	自動	シナリオ1回	
効果： 対象：自身以外のサモナーのスキルを対象：範囲(選)の射程：視界に変更　このﾒｲﾝP終了するまで持続								
マジックノウリッジ	1		パッシブ					
効果： 魔術に関する事柄についての判定に+1D								
トレーニング:知力	1		パッシブ					
効果： 知力基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

有名な魔術師の家系に生まれたが、物心付く前に両親と死別した結果、自分だけ取り残されたと思い自殺願望を抱くように
その過程で竜の王ファーヴニルと遭遇、ファーヴニルの「強い者との闘争」と自身の「死に場所を探す」という利害の一致から契約
好戦的な彼の性格に辟易しているものの中々いいコンビとして次の戦いに向け旅を続ける