

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	16歳
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自(効果)	魔術師			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	15	9	13	11
ボーナス	3	3	3	5	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	3	3	7	5	6	3

HP	42
MP	70
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	7	7	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション×3	
ハイMPポーション×1	

現在重量: 8  
 最大重量: 24  
 所持金: 1020  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行なう。その魔法攻撃のダメージは〈火〉属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは [2 D+10] となる。クリティカル: ダイスロール増加。								
マジックフォージ	1		DR直前		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。魔法攻撃のダメージロールに+ [(SL×2) D] する。1シーンに1回使用可能。								
マジックブラスト	1	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果: メジャーの単体の魔術を範囲(SL×2体)にする。メインプロセス終了時まで持続。								
ファイアロード	3		パッシヴ		自身			
効果: このスキルは〈火〉属性の魔法ダメージのみ効果がある。魔法攻撃のダメージに+ [SL×4] する。								
リゼントメント	1				自身	自動成功		
効果: このスキルはメインクラスがメイジでなければ使用できない。魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象: 単体※」に変更し、ダメージに+ [CL×10] する。1シナリオに1回使用可能。								
マジックノウリッジ	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+ 1Dする。								
マジカルハーブ	2		シナリオ開始時					
効果: MPポーションを5個得る、もしくはハイMPポーションを2つ得る。								
エンラージリミット	1		パッシヴ		自身			
効果: 所持品の重量制限が [ [筋力基本値] × 2 ] になる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

駆け出しのヒューリンのメイジ。  
 なんでも爆発させたがる狂人。  
 親友のレイムと小さなころから冒険者に憧れていた。  
 お互いが有名な冒険者になったら再開しよう決めて生まれた村から旅立った。

敵は燃やし尽くすんだぜ(´・`・´)ノ

チャットパレット

2d6+2 命中(スタッフ)  
 2d6+2 攻撃(スタッフ)

2d6+6 魔術判定  
 7d+10+1+12 ファイアボルト  
 9d+10+1+12 ファイアボルト(マジックフォージ)

2d6+3 回避

2d6+6 敵識別

2d6+5 震感知  
 2d6+3 異解除