キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）	グランアイン信仰			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	9	6	7	15	7
ボーナス	4	3	3	2	2	5	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	4	5	2	3	6	2

HP	36
MP	37
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バグナウ	至近	1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	5	0	6	8	10
スキル				8					
その他				1					
総計(右)			5	18	5	6	6	8	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定＋1D6								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃のダメージに＋SLD6する								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘武器のダメージに＋精神								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘武器の命中に＋1D6								
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 自身が行う攻撃のダメージに＋2								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神基本値＋3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								