キャラクター名: エメリー・ヘレニウス

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	0		苦手な動物がいる(いた)		
			年の離れた友人がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5			18	3
		敏捷度	5			18	3
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	8			15	2
心	7	知力	11			18	3
		精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	2		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 4	9	3	8										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 5	11	3	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食一週間分 ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 470 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 8

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭 妖精使いの宝石：炎2ランク	
耳 妖精使いの宝石：光2ランク	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

探索指令	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

```
01:36 (takashi_macros) sviurr -> 1d+1d+2d+2d+2d+2d+2d = [6]+[2]+[3,2]+[2,6]+[4,6]+[3,6] = 40
01:36 (takashi_macros) sviurr -> 1d+1d+2d+2d+2d+2d+2d = [1]+[2]+[1,5]+[6,3]+[1,3]+[1,1](1ゾロ) = 24
01:36 (takashi_macros) sviurr -> 1d+1d+2d+2d+2d+2d+2d = [5]+[5]+[3,6]+[2,6]+[5,6]+[1,5] = 44
01:37 (sviurr ) 2つめェ・・・
01:37 (chocc_chips) 残り二つが高水準じゃない！
01:37 (sviurr ) ダブルスコアつきかけてるレベル
01:38 *amir quit (Connection reset by peer)
01:38 (metalgun ) 命を燃やすスタイル>真ん中
01:38 (sviurr ) 2d ラス精神そぉい
01:38 (takashi_macros) sviurr -> 2d = [5,5] = 10
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟