

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	40	60	10
		敏捷度	10	40	60	10
体	10	筋力	10	40	60	10
		生命力	10	40	60	10
心	10	知力	10	40	60	10
		精神力	10	40	60	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	スカウト	15				
シューター	17	レンジャー	15				
ソーサラー	6	セージ	15				
コンジャラー	6	エンハンサー	4				
プリースト	15	バード	15				
フェアリーティマー	17	ライダー	10				
マギテック	17						

戦闘特技			
タフネス	2122p	精密射撃	1B30p
ルーンマスター	1B34p	鷹の目	1B30p
バトルマスター	3143p	両手利き	1B32p
トレジャーハント	2120p	射手の体術	1B29p
ファストアクション	2123p	二刀流	1B30p
影走り	2120p	魔法誘導	1B32p
トレジャーマスター	3143p	武器習熟A/ガン	1B31p
匠の技	3143p	魔法拡大/数	1B39p
治癒適性	2122p	武器習熟S/ガン	1B31p
不屈	2123p	デュアルアクション	FC27p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	23	23	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	27	27	27

鎧と盾		必要ランク				必要筋力				必要回避力				必要防護点					
鎧	マナコート					1													
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能	シューター					合計値	27				10								

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワー 射程10m、装填4	1H	5		2d+ 27	10	30											
バレットシャワー 射程10m、装填4	1H	5		2d+ 27	10	30											
カルネージ 射程40m、装填3、魔力+4	2H	15	-1	2d+ 26	11	30											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	70 m	210 m

回避	防護点
2d+ 27	10

HP
126

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	16	魔動機術	17	27
操霊魔法	6	16			
深智魔法	6	16			
神聖魔法	15	25			
妖精魔法	17	27			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 25	2d+ 25

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 27	2d+ 27

MP
243

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙
	□□□□㉜

