キャラクター名

バレットシスター（子守唄・銃神反映）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		【子守唄】		オート		自身	（データ反映済）
頭		【銃神】		オート		自身	（子守唄と打消）
頭		のうみそ		オート			+2
頭		めだま		オート			+1
頭		カンフー		オート			+1
腕		【狙撃ライフル】		アクション	1	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		【ショットガン】		アクション	1	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		【二丁拳銃】		アクション	2	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		【熊撃ち銃】		アクション	2	0~2	射撃攻撃3
腕		【よぶんなうで】		ラピッド	0	0	望むアクションマニューバ1つを「ラピッド」で使用
腕		【死の手】		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」として使用可
腕		【銃型】		ジャッジ	2	0~1	妨害2、その後に「射撃攻撃1」
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		【スチールボーン】		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		【屍肉の盾】		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らす、その数に等しいダメージを減少する、1ターンに何度でも使用可
胴		しんぞう		オート			+1
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1