キャラクター名

アストレア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
花壇	省略
笑顔	省略
土の匂い	省略

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
伊ノ壱	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾2+連撃1
腕		うで		ジャッジ	1		支援1
脚		あし		ジャッジ	1		妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自分	同ターン、次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自分	移動1
脚		ほね		アクション	3	自分	移動1
腕		かた		アクション	4	自分	移動1
脚		けもあし		アクション	2	自分	移動1～2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自分	防御2
脚		しっぽ		オート			行動値+1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの　下記参照
ポジション		半壊		オート			ターン終了時、たからもの破損時の狂気点増加を受けない
メインクラス		時計仕掛け		オート			3Lv改造パーツ取得　修復可能
サブクラス		歪極		オート			3Ｌｖ変異パーツ取得　修復可能
腕		スパイク		ダメージ	1	自分	ダメージを与えたときのみ使用可、白兵、肉弾+2
胴		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2、防御無視、Hit時に対象を移動1させてもよい
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵2+切断
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自分	攻撃判定のサイコロを振りなおす