

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	17		42	7
	敏捷度	5			19	3	
	0	筋力	4	11		15	2
生命力		15	1		16	2	
心	11	知力	1	1		13	2
		精神力	17	9		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マジテック	10		

戦闘特技		能力値	備考
精密射撃	218	p	p
鷹の目	219	p	p
武器習熟A/ガン	IB31	p	p
武器習熟S/ガン	IB31	p	p
命中強化	IB32	p	p
武器の達人	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	18	14	13

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フルファイア 装填数8 射程20m クイックローダー不可	2H	15	1	2d+ 20	10	15											
トラドール 装填数3 射程30m	2H	5		2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石x70	○□□○□□
弾丸x4	○□□○□□
月光の指輪x5	○□□○□□
活力弾	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	4	49
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 18	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	12			

装備品	説明
頭	
耳	ゴールドデン耳栓 呪歌の抵抗に+2 周囲の音は聞こえる
顔	赤の眼鏡 眠らなくなる
首	マジスフィア(小) オプション: ホーミングレーザー(MP-1)
背中	マジスフィア(大)
右手	信念のリング 常に精神抵抗+1
腰	
足	
その他マジスフィア(小)	オプション: ヒーリングパレット(回復+1)

装備品	説明
左手	月光の指輪 破壊することで精神抵抗+2

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--