

キャラクター名
ツクヨミ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	1760		身体のどこかに刺青がある 大けがをしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			22	3
敏捷度	4			21	3
筋力	11			18	3
生命力	12			19	3
知力	10			13	2
精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

戦闘特技		
必殺攻撃	226	p
両手利き	223	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持 24 /合計 24	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値		6 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8	-2	2d+ 4	9	6	8										
レイピア	1H	8	-2	2d+ 4	9	6	8										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食 (一週間分)	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

宿泊代	○□□○□□
報酬金	○□□○□□
本 (伝記)	○□□○□□
お茶分のお金	○□□○□□
村からの報酬	○□□○□□
所持金 2240	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 6	3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	フード付き
右手	
腰	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明

その他メモ

成人仕立てで冒険初心者シャドウ。頭部に大きな傷跡があり、普段は鳥みたいな頭部の見た目のフードを被っている。小難しい喋り方をしている。腕に人間の友人との友情の証として鴉模様の刺青をしている。

自動失敗チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□⑳
○□□□㉓
○□□□㉔
○□□□㉕