キャラクター名
暗　闇珠(めくらめ　あんず)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	奇術師
オプショナル		年齢	13歳	性別	♀
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	98 %
出自	双子(妹)	経験	大成功	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	3			7
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷獄の術		0	3d10+15	-		コスト：6　オート：グラビティガード＋氷盾
焦熱地獄	ＲＣ	7r+3	-	27		コスト：7　メジャー：プラズマカノン＋焦熱の弾丸＋コンセントレイト
灼熱地獄	ＲＣ	7r+3	-	39		コスト：8(※同エンゲージ内NG)　メジャー：プラズマカノン＋焦熱の弾丸＋黒の鉄槌＋コンセントレイト
炎熱地獄	ＲＣ	7r+3	-	39		コスト：9(※1シナリオ(2回)　メジャー：プラズマカノン＋焦熱の弾丸＋黒の鉄槌＋因果歪曲＋コンセントレイト

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：クリティカル値-Lv(下限値７)								
焦熱の弾丸	10	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：Lv＋2の射撃攻撃								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↓	
効果：Lv×5の射撃攻撃								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値Lv×5								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値に(Lv)D10								
因果歪曲	2	1	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：効果を拡大、同エンゲージにいるモノは対象にできない。								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：射撃Lv×2＋2、同エンゲージにいるモノを対象にできない。								
斥力跳躍	4	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態でLv×5mの戦闘移動								
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	様々	自動	-	
効果：空間を捻じ曲げて遠く離れた自分が知っている場所に繋がるゲートを作り出す。								
魔王の玉座	★	0	常時	至近	自身	自動	-	
効果：重力操作により、常に空中を浮遊して行動できる。急速な動きはできない。								
熱感知知覚	★	0	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：熱を視覚として知覚し、暗闇でモノを確認したり・残熱を追って対象を追いかけたり・体温/体調/感情の変化も読み取れる。								
炎の理	★	0	メジャー	至近	様々	自動	-	
効果：炎を作り出せるが、ダメージを与える事はできない。								
効果：								

■ブリード：クロスブリード―エフェクトを、最大レベルまで取得できる。エフェクト制限「ピュアブリード」は取得できない。
(混合種)

■clear済シナリオ

〔〕