キャラクター名
ジャネット・リーン

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	16	1	0	17	52 %
運	7	1	2	10	45 %

HP	39
MP	38
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	メイキング・ショット 4/5 1 インスタント 自身 自身 0 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					8			
武器２	メイキング・ショット 4/5 1 インスタント 自身 自身 0 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					8			
防具	防護ベスト								3
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		17	0	8	37	5	8	17	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		17 %	0	8 %	39 %	13	8 %	19	3
総計(2)		17 %	0	8 %	39 %	13	8 %	19	3
総計(両)		17 %	0	8 %	39 %	21	8 %	19	3

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
カサブランカ			

所持金：	50
預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
メイキング・ショット	3/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効						
プロスペクト	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	探索や落し物に関する【速】判定に+[10xAL]%						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							