

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	206
肉体	0	1	0			1	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	12
精神	4	0	0			4	戦闘移動	17
社会	3	0	0			3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ	2							
効果:								
コントロールソート	1							
効果:								
縮地	5							
効果:								
バックスタブ	4							
効果:								
急所狙い	3							
効果:								
カウンター	2							
効果:								
コンバットシステム	2							
効果:								
分割思考	1						E	
効果:								
見えざる道	1						E	
効果:								
加速する時	2						E	
効果:								
瞬間退場	3						E	
効果:								
生命増強	6						E	
効果:								
反射適応	3						E	
効果:								

E: 不滅の妄執
E: ファイトクラブ
E: 予告された終焉

オリジナル遺産: デズデモナの妄執
種別: 白兵 技能: <白兵>
命中: ±0 攻撃力: 8
ガード値: 1 射程: 至近
購入/常備化: 購入不可/不可
解説: 所有者に不幸が続いたという短剣。
不幸はどれも冤罪と復讐と非業の死で幕を閉じたという。
この武器による攻撃の判定に常に+3Dする。
また、リアクションを任意の能力値で行うことができる。
契約者の人格は代償としてこの遺産の人格に侵蝕される。
契約者はもう一つ人格があるものとして、以下の中から一つを取得する。
・Dロイス: 多重人格
・Dロイス: 奇妙な隣人
・Eロイス: ファイトクラブ
また、契約者は、記憶をシーン終了時までしか維持できない。
ただし別人格に限りこの効果を受けない。

