

キャラクター名 椈 プレイヤー名

Character info table with fields: 種族 (人間), 種族特徴 (剣の加護/運命変転), 生まれ (魔動機師), 性別 (男), 年齢 (18), 冒険者Lv (1), 経験点 (0), 経歴 (血縁者と死別したことがある, 自慢できる二つ名を持っている, 本来とは異なる性別で育てられた)

Stat table with columns: 能力値 (器用度, 敏捷度, 筋力, 生命力, 知力, 精神力), A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス, 技能 (シューター, マギテック, スカウト, レンジャー, セージ), Lv.

戦闘特技 table with columns: 両手利き, 223 p, and multiple empty rows.

練技/呪歌/騎芸/賦術 table with multiple empty rows.

言語 table with columns: 言語 (エルフ語, 交易共通語, 魔動機文明語), 会話, 読文.

名誉アイテム table with columns: 名誉アイテム, 点数, and a summary row: 名誉点所持 0 /合計 0

技能 table with columns: 技能 (ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター), 基本レベル, 基本命中力, 基本回避力, 基本追加ダメージ.

武器 table with columns: 武器 (サーペンタインガン), 用法 (1H), 必要筋力 (1), 命中修正 (2d+), 命中力 (3), C値 (11), 追加ダメージ (4).

一般装備品 table with columns: 一般装備品 (弾丸12発x3, 冒険者セット), (消耗チェック), and checkboxes.

Stats table with columns: 制限移動 (3 m), 通常移動 (15 m), 全力移動 (45 m), 回避 (2d+, 0), 防護点 (3), HP (17), 魔物知識/弱点 (2d+, 4), 先制力 (2d+, 3), 生命抵抗 (2d+, 3), 精神抵抗 (2d+, 3), MP (19).

装備品 table with columns: 装備品 (頭, 耳, 顔, 首 (マギスフィア), 背中, 右手, 腰 (ガンベルト), 足 (ブーツ), その他), 説明.

その他メモ table with columns: その他メモ, and 自動失敗チェック (0-5).

鎧と盾 table with columns: 鎧 (ソフトレザー), 盾 (7), 必要ランク, 筋力, 回避力, 防護点, 回避技能 (合計値 0, 3).

魔法技能 table with columns: 魔法技能 (魔動機術), Lv. (1), 魔力 (4), and a grid of 12 columns (3-12).

所持金 table with columns: 所持金 (1400 G), 預金・借金 (G).

魔法技能 table with columns: 魔法技能 (魔動機術), Lv. (1), 魔力 (4), and a grid of 5 columns.

装備品 table with columns: 装備品 (左手), 説明.