キャラクター名: リューヌ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女性	年齢	18（らしい？）
冒険者Lv	4	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	590		長い船旅をしたことがある（GMにお任せ。）		
			5人以上の兄弟姉妹がいる（GMにお任せ。）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	2	1		8	1
体	12	筋力	1	2		15	2
		生命力	5	1		18	3
心	13	知力	11	2		26	4
		精神力	8	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 魔法の発動体	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

＊一般技能
貴族（ノーブル）：5
料理人（コック）：5→6→7

＊設定
とあるエルフの貴族の家庭に生まれたナイトメア。ナイトメアだからと虐待される、なんてのは無かったらしい。
母親がエルフの父親が人間で、兄弟や姉妹が多い、と言うこと以外はいたって普通・・・だと思われる。
ちなみに、父親にはリューヌ以外にもナイトメアの子がいるらしい。（母親も同じかはGMに任せる。）
ナイトメアだという事で、あまり外には出させてもらえないでいたが、両親からの愛情はちゃんと受けていた。
兄弟姉妹との仲も、基本的に悪くはなく、周囲から見ると、幸せであろう生活だと思われる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リューヌ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
コネクション：謎のホイミスライム	50
使いやすい調理器具セット	5

一般装備品 (消耗チェック)

宿泊費x6		
冒険者セット		
着替えセット		
保存食（1週間分）x3		
ぬいぐるみ（Sサイズ）x3		
使いやすい調理器具セット		
テント		
ゴーレム素材		
魔化された樫の枝		
ゴーレム強化アイテム		
虎目石の鋲（小）		
虎目石の金鋲（小）		
柘榴石の活力（小）		

所持金 2366 G

預金・借金 G

名誉点 所持 111 /合計 166