キャラクター名: ドンブリ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	0		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			神の声を聞いたことがあると信じている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	1			8	1
		敏捷度	3			10	1
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	10			15	2
心	10	知力	13			23	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品		説明
頭	シルクハット	ただのオシャレ
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	宝石ケース	革製、宝石４つ入り
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

タビットの妖精使い
彼は幼い頃、夢の中で神の声を聞いた。その事実に舞い上がり、自分は神様に選ばれた存在であると思いあがった彼は村を飛び出してしまう。
だが、その道中蛮族と遭遇する。まだ子供だった彼には荷が重すぎる状況、恐怖に押しつぶされあわや死を覚悟したその瞬間、彼は再び神の声を聞く。
神の声は少年に勇気を与えた。その声に背中を押され、彼は立ち上がる。恐怖を振り切り、懸命に戦った彼は辛うじて蛮族の一人を仕留めることに成功する。
圧倒的弱者に仲間を倒され蛮族達は動揺、ドンブリははその隙をついて蛮族から逃げることに成功したのだった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟