キャラクター名: ガーデナー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	0		規律に厳しい環境で育った		
			迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3	1		13	2
		敏捷度	8			17	2
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	7			12	2
心	12	知力	10	2		24	4
		精神力	8	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ティダン	4		
レンジャー	1		
セージ	2		
バード	1		

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器 ハープのような楽器				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（5点）x9	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	雪結晶の髪飾り	るるぶ2P163
耳		
顔		
首	聖印（ティダン）	
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

彼女はとある大きな神殿にて、エクソシストの父に拾っていただいた。神殿での修業は厳しかったが、特に疑問を抱くことなく、黙々と祈りをささげ、身を清め、神にお仕えし続けた、神殿の修行より、よく出張に行き、パパが私となかなか会ってくれないことが一番つらかったけどパパに会いたい、パパのためにと修行を頑張り、その甲斐あり、順当に神の声を聴いた。

最近、毎晩同じような夢を見るのだ、私がパパの従者として、エクソシストのみなさんの手当てをしたり荷物を運んだりしているのだパパの顔はよく見えないのだが、どうしてもパパにあいたい、

神殿で修行してるうちに、パパの所属するエクソシストのパーティに同行するよう言われた、社会見学らしい
私はとても喜び、それに同行した
エクソシストの集団に同行し、いざアンデッドを殺すとき、迷子になってしまった、迷子になったとき大きな迷宮を見つけ、それがアンデッドを生み出してることに気付く、助けもすぐ来てとても褒められ、エクソシストからスカウトが来たのだが、それを蹴った

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟