キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	格闘家	カヴァー	教師
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0	14		15
感覚	0	0	0	10		10
精神	6	0	0	1		7
社会	2	0	0			2

HP	207
行動値	27
(非装備時)	27
戦闘移動	32
全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	40		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	45		知覚	5		意志	8		調達		
運転：			芸術：			知識：格闘技	5		情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	15r+40	0	-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:超人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
超絶技巧:白兵	3		常時		自身	自動		
効果： 選択した能力値で行う判定のC値を常時-Lv								
AWF	1							
効果：								
状態復元	1							
効果：								
体力増強	5							
効果：								
蘇生復活	1							
効果：								
瞬間退場	1							
効果：								
加速する刻	5							
効果：								
加速する刻II	5							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アカデミアの最強NPCの戦闘用データ。
非オーヴァードながら、ドッジ不可がないと勝負にならない人外。

戦闘指南：
近づいて適当な武器で素殴り。

加速する刻IIはPCの半分が行動後、加速する刻は全PC行動後に使用。