キャラクター名: 亜津　仁久(あつ ひとひさ)

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	父親不在	経験	喪失	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	1		6
感覚	0	0	0	1		1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	1		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
亜津 優紀	P 好意	N 嫌悪		
檀 一太	P 好意	N 嫌気		
	P 慈愛	N 嫌気		
	P 友情	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
アベンジャー	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2							
効果：								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	種別:白兵、技能:白兵、命中:0、攻撃力:LV＋5、ガード値:4,射程:至近							
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果：	攻撃＋消費したHP（LV×5点までの任意の点数）、0にはできない							
結合粉砕	1	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果：	判定のダイス＋ＬＶ,対象の装甲無視							
氷の城塞	5	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果：	HPダメージーLV×3							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃＋LV×2							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								