キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	FHエージェントC	カヴァー	FH訓練教官
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0	2		4
感覚	2		0	6		8
精神	2	1	0	13		16
社会	2		0			2

HP	104
行動値	47
(非装備時)	47
戦闘移動	52
全力移動	104

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	8		ＲＣ	14		交渉		
回避	5		知覚	6		意志	10		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
花鳥風月	ＲＣ	25r+14		40		装甲無視、リアクション不可、命中したらシーン中判定ダイス-5(-6)&放心。
雪月花	ＲＣ	25r+14		40		装甲無視、ドッジ不可、命中したら放心。
風吼陣	ＲＣ	25r+14		29		装甲無視、命中したら重圧。
風吼陣（風の祝福）	ＲＣ	33r+32		29		装甲無視、命中したら重圧。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
着物		5			

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：不死者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：Ha	3							
効果：								
振動球	12							
効果：								
バランスブレイク	5							
効果：								
先手必勝	5							
効果：								
援護の風	7							
効果：								
ウィンドブレス	5							
効果：								
限界突破	5							
効果：								
アースシェイカー	5							
効果：								
加速する刻	5							
効果：								
加速する刻II	5							
効果：								
サイレンの魔女	7							
効果：								
ブレインシェイク	1							
効果：								
疾風迅雷	5							
効果：								

ウィンドマスターの戦闘用データ。FH最強の鬼教官。

戦闘指南
セットアップ：限界突破

自分の行動：バトルビート→花鳥風月（サイレンの魔女＋さらなる波＋ブレインシェイク＋アースシェイカー＋終焉の残響）
ラウンド２以降：バトルビート→雪月花（サイレンの魔女＋さらなる波＋ブレインシェイク＋疾風迅雷）

加速する刻、加速する刻IIIによる追加行動：バトルビート→風吼陣（コンセントレイト：Ha＋振動球＋バランスブレイク＋さらなる波）。
味方がいない場合は、更に風の祝福（援護の風＋ウィンドブレス）を自分に使う。

加速する刻IIIはPCの半分が行動後、加速する刻は全PC行動後に使用。

相手から攻撃を受けた場合、リフレックス：Ha＋電光石火で回避する。
なお、訓練の場合はHPが80を切ったら敗北を認める。PCが苦戦しているようなら、適宜武器を使って体力を自ら削る。

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
風の祝福		8r+18				ダイス+8、固定値+18
回避		13r+5				メインプロセス終了時にHP-1D。
		0				
扇	白兵	7r+8		2		オートアクションで装備可能。
		0				コンボは侵蝕率100%の時のもの。侵蝕率反映済み。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
終焉の残響	1							
効果：								
さらなる波	7							
効果：								
電光石火	5							
効果：								
リフレックス：Ha	3							
効果：								
バトルビート	5							
効果：								
ワールウィンド	3							
効果：								
状態復元	1							
効果：								
蘇生復活	1							
効果：								
体力増強	2							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								