キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2		4	11
感覚	2	0	0	2		4
精神	0	0	1	1		2
社会	2	0	0	1		3

HP	94
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚			意志	4		調達		
運転：			芸術 :写真撮影	1		知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣		-1	6	6		
蜘蛛の舞踏	白兵	22r+16		47		重圧、硬直を付与
刻む糸	白兵	22r+16		17		ダメージダイス+2D、重圧、硬直を付与
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
教官の服	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：Ex	2							
効果：								
伸縮腕	5							
効果：								
骨の剣	7							
効果：								
ジャイアントグロウス	5							
効果：								
怒涛の大蛇	1							
効果：								
マルチアタック	5							
効果：								
オールレンジ	7							
効果：								
死神の精度	5							
効果：								
エンタングル	5							
効果：								
異形の刻印	10							
効果：								
踊る髪	1							
効果：								
異形の守り	1							
効果：								
崩れずの群れ	1							
効果：								

玉野椿教官の戦闘用データ。侵蝕率100%のもの。

戦闘指南：
戦闘開始時に加速する刻。
マイナーで骨の剣、メジャーで蜘蛛の舞踏：コンセントレイト：Ex＋伸縮腕＋怒涛の大蛇＋オールレンジ＋命の剣＋死神の精度＋エンタングル＋踊る髪
攻撃判定時にマルチアタック

以後、自分の手番では刻む糸：コンセントレイト：Ex＋伸縮腕＋オールレンジ＋ジャイアントグロウス＋命の剣＋エンタングル＋踊る髪
攻撃判定時にマルチアタック

攻撃を受けた場合はガード、スプリングシールドと自動触手で反撃する。

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				コンボデータは100%時のもの。侵蝕率計算済み

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スプリングシールド	5							
効果：								
命の剣	1							
効果：								
自動触手	5							
効果：								
加速する刻	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								