キャラクター名: 春日恭二

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	FHエージェント	カヴァー	FHエージェント
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5		1			6
感覚	1		1			2
精神	0	1	1	6		8
社会	2		0			2

HP	40
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手（破壊の爪使用後）	白兵	9r+4	1	10		
不屈の一撃	白兵	11r+4		14		装甲無視。命中時、HP8回復。与ダメージ時、R中の全ダイス-2
イージスの盾		0	2D+1			ガード時
		0				侵食率反映済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
スーツ		5			常備化ポイントの割に装甲はちょっと高い

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:不死者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：	素手で装甲無視の攻撃、命中時HP[LV×4]回復							
吸収	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	与ダメージ時、R中の全ダイス-LV							
オールレンジ	1		メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	ダイス+LV							
イージスの盾	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	自身のガード値+(LV)D							
獣の力	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV×2]							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータを変化　詳細は下記							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動。離脱可、封鎖無効。Lv回/シナリオ							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv（下限7）							
瞬間退場	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	シーンから退場する。1回/シナリオ							
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘不能からHP1で復活。1回/シナリオ							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								