

キャラクター名 真・春日恭二 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル		ワークス	FHエージェント	カヴァー	FHエージェント
	オプショナル					
覚醒		衝動			初期侵食率	120 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	160
肉体	5		1			6	行動値	18
感覚	1		1	3		5	(非装備時)	18
精神	0	1	1	6		8	戦闘移動	23
社会	2		0	7		9	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	8		交渉		
回避	5		知覚	5		意志	6		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(破壊の爪使用后)	白兵	9r+6	1	11		
極致の爪撃	白兵	14r+6		21		装甲無視、ダメージ+20、命中時、HP12回復、ドッジダイス-3、与ダメージ、R中の全ダイス-3、
飛刃の血爪	RC	16r+8		30		命中時、硬直を付与。ドッジダイス-1。
完全無欠の一撃	白兵	14r+6		21		装甲無視、命中時、HP12回復、ドッジダイス-3、与ダメージ、R中の全ダイス-3、

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
上等なスーツ		0			

<b>所持品</b>		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
D:不死者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	18	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 素手で装甲無視の攻撃、命中時HP[LV×4]回復								
吸収	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 与ダメージ時、R中の全ダイス-LV								
オールレンジ	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+LV								
復讐の刃	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 自身のガード値+(LV)D								
獣の力	4	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
獣の殺意	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: この攻撃に対するドッジダイス-Lv個								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変化 詳細は下記								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動。離脱可、封鎖無効。Lv回/シナリオ								
コンセントレイト:Cu	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
魔獣の証	2	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘不能からHP+[Lv×10]で復活。1回/シナリオ								
瞬間退場	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: シーンから退場する。1回/シナリオ								
リミテッドイモータル	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: HPを[Lv×2]点回復する。								
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃を範囲化。Lv回/シナリオ								

ボス仕様、或いはエンドライン仕様。  
何時もの春日さんが物足りない貴方に。

戦闘指南:  
自分の手番ではマイナーでリミテッドイモータル+ハンティングスタイル(+破壊の爪)を使用。  
PCが一番多いエンゲージに移動して極致の爪撃で攻撃。  
極致の爪撃: コンセントレイト: Cu+獣の力+獣の殺意+吸収+オールレンジ+ジャイアントグロウス+渇きの主

その後、夜魔の領域を宣言。行動値を0にして未行動に戻る。

追加の行動では移動は行わず、マイナーでリミテッドイモータルを宣言。  
PCが一番多いエンゲージに自分が入っていれば完全無欠の一撃、違うならばPCが一番多いエンゲージに飛刃の血爪で攻撃。

完全無欠の一撃: コンセントレイト: Cu+獣の力+獣の殺意+吸収+オールレンジ+血の宴+渇きの主  
飛刃の血爪: コンセントレイト: Cu+魔獣の衝撃+無機なる四肢+紅の刃+鮮血の網

至近距離からの攻撃を受けた場合、復讐の刃でカウンター。  
攻撃の命中判定で、10個以上のダイスをPC側が振る場合、魔獣の咆哮でダイスを-5。  
オートアクションによるダメージ増加、或いはダメージ軽減、或いは達成値操作エフェクトが使用された場合、デビルistringでそれを打ち消す。

