

キャラクター名
静寂 とばり

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	犯罪者の子	経験	脱走	邂逅	伊庭宗一	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1		0	2		3	行動値	4
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	3		0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	4		知覚			意志	5		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	7	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
がんばって		0				侵蝕 9 + 2
がんばって		0				侵蝕 6 + 2
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ブーストアーマー		15		-2	[肉体] [感覚] [精神] の判定ダイスに+2 行動値-2 メジャープロセス終了時に侵蝕+2

所持品	
応急手当キット	

合計装甲: 15 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
秘密兵器	P	N		
伊庭宗一	P 感服	N 脅威		
母親	P 憧憬	N 侮蔑		
花咲舞	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
要の陣形	3	3	メジャー		3体	自動		
効果: 対象を3人に増やす。Lv回まで								
エンジェルヴォイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象のC値を-1(下限6)し、判定ダイスに+[Lv]								
ハートビート	4	2	メジャー	視界		自動		
効果: 対象の攻撃力を+[Lv*2]								
波紋の方陣	5	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象の受けるダメージを-[Lv+1]dする								
ベーシックリサーチ	1	2	メジャー					
効果: 情報判定ダイスをLv+1								
彼方からの声	1							
効果: 遠くに声を届けられる								
猫の道	1							
効果: 近道作れる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ジャーム化した母親が抹消される前に産み落とした子ども。父親は不明。保護された時には既にオーヴァードとして目覚めており、そのままチルドレンとして育成された。

得意なことは謀報。

過去に任務中に伊庭宗一とエンカウントしたことがあり、殺されかけて命からがら逃げたことがある。その直後、非日常の生き方に恐怖しUGNから脱走を図るも、逃げたところで日の当たる世界に自分の居場所がないことを再認識し、ちょうどよく起きたレネゲイド関連事件にて手柄を立てて特にお咎めなく組織に戻った。

今ではこの場所が自分の居場所で、日の当たる世界は自分の守るべきところなのだと思っている。

普段は物静か。