

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	500		自殺を試みたことがある 破産したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	5		23	3
敏捷度	5	1		13	2
筋力	8	4		19	3
生命力	8	1		16	2
知力	7	1		15	2
精神力	9	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	5		
バード	7		

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120	p	
狙撃	219	p	
回避行動	218	p	
武器習熟/ボウ	221	p	
牽制攻撃	224	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値
バラード	
ヒーリング	
ララバイ	
アンビエント	
チャーミング	
ヌーディ	
ラブソング	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	7

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7	-	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能			合計値	NaN 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 7	10	8	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+NaN	3	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 10	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ 出身地: シュウトク	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
---------------------	---