F+.	ァラクタ	ター名==						ョー プレー	イヤー名	<u> </u>					技能		技能	基本	基本	基本追加	ים ג <b>יי</b> י	· E									必要		12十二井 上
白礼	≢ 凌真	Į													ファイ	<b>7</b> —	レベル	6 6	回避7	ダメー:		- /8	-	T \//	ヽンス	スアー	マー			ランク:	15	<u>四延刀</u> -1	5
<u> </u>														_	グラッフ		0			+ -					127		· ·				15		
種	族		人間 種族特徴 剣の					の加護/運命変転						フェン		0					<sup>10 </sup>   その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											1	
生まれ		傭兵				性別	性別			年齢						シューター 0				_	回避技能ファイター						合計値 5 6						
	者Lv			 3											武器						必要	更命中			c/ <del>‡</del>	追加		7 /		6 7		0 10	11 12
	験点			0		経歴									エンハン	ンスブ	ブレイド	<u> </u>		用法 2H				平刀 · 6	10		<u>威刀</u> 25	3 4	. 2	0 /	0	9 10	
和至	被尽						Ш.							_						211	1-	,			10	/	23						
			-F	成長		能力値が		技能		Lv.	技	能	L	.v.									2d+										
技	/ —		1			18 + 1	3	ファイ		3													2d+										
			0			17 + 1	3	スカリ		2													_										
体			8			18	3	エンハ					-		一般装備						_	耗チェッ											
$\vdash$			8			18	3	アーテ	イザン	1			+		冒険者																	_	
心	4 —		9 5			13 9	2										ツール 間分x2															_	
	桶	神力	5			9	1									是一週	间刀X2															_	
戦闘	特技													文							00000							 預金・借金			ОПГ	00000	
		習熟A		AG43				ı		交易	共通語	0		C										101147	<u>r</u>	12	200	,	G G	E.183	<u>z</u>		G
	なき	が払い		IB38	р			I																									
					р										制限移動	通常科	多動全力	]移動	回避	防	養点	HP		麂	法技能	能	Lv.	魔力		魔法技	能	Lv.	魔力
					р										3 <sub>m</sub>	18	<sub>m</sub> 5	4 m	2d+	5   (	5	27						<u> </u>					
					р										·								_										
					р			ı							魔物知識	哉/弱点	先制	力	生命担	抗精神	抵抗	MP	_										
					р										2d+ 0	)/×	2d+	5	2d+	6 2d+	4	9						<u> </u>				_	
					р										<u> </u>																		
					р												装備品					説明	1				横品						説明
					р										 頭																		
					р										耳								-					-					
	/=====================================		D / D=						<b>-</b>	- 44.			L 101	_	顔								_										
練技	/呪歌	/騎芸/則	柳						-	名誉.	アイテム		点数	X	首								-										
									-						背中								_										
									┨├─						右手 ゴ	ちみの	)指輪	-					_	左手	俊昂	足の指	輪						
															腰																		
															足								_										
					-						その他 ゴ	ちみの	 )指輪																				
									$\parallel$						 そのイ	生くエ																白藍	動失敗 _
									1 -						剣術道場の	跡取り息	子となる																ェック
									1 -						両親からは原しかし練習!									起きてし	しまい、								□□⑤
									$\parallel$					結果相手は死なずに済んだが、これは自分の所為なのだと勘違いしてしまってい 暫くして事実を知りはしたが、勘違いの影響はぬぐえ切れていなかった。									小た。										
							$\parallel$					<b>それ以降全力で剣を振るう事が出来なくなってしまい、剣術の道を諦めてしまった。</b>																					
							1 -					高校に入ってからは特にフラフラと気が抜けた感じになり、のんびりと今を過ごして居る。 																					
									1 -																								
									/z <del>}</del>	+上 =-++	0	/A=1		_																			
										点 所持	0	/合計	0																				