

キャラクター名
白神 凌真

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			18 + 1	3
体	10	敏捷度	10			17 + 1	3
		筋力	8			18	3
心	4	生命力	8			18	3
		知力	9			13	2
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アーティザン	1		

戦闘特技		魔器習熟A	AG43p		p
		なぎ払い	1B38 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	エンハンスアーマー		15	-1	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	5	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンハンスブレイド	2H	15		2d+ 6	10	7	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	
スカウト用ツール	○□□○□□	
保存食一週間分x2	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	6	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 4	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>剣術道場の跡取り息子となる予定だった高校生。両親からは厳しくも大事に育てられ、其れに応える様に剣を振るっていた。しかし練習試合中相手が熱中症で倒れるのと自分が面打ちを与えるのが同時期に起きてしまい、結果相手は死なずに済んだが、これは自分の所為なのだと思ってしまう。暫くして事実を知りしたが、勘違いの影響はぬぐえ切れていなかった。それ以降全力で剣を振るう事が出来なくなってしまい、剣術の道を諦めてしまった。高校に入ってからには特にフラフラと気が抜けた感じになり、のんびりと今を過ごして居る。</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>
--	--