キャラクター名
伊勢風斗

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	格闘家	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	3		7
感覚	1	0	0	5		6
精神	2	0	0	1		3
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	4		知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
● 武器 ●		0				
日本刀	白兵	7r+3	3	5		
		0				
《残像》+《炎神の怒り》		0				ドッジ　反動で３点ダメージ　移動したラウンドのみ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌマーン	2							
効果：								
瞬間退場	★							
効果：								
蘇生復活	★							
効果：HP1で復活　１シナリオ：１回								
氷の回廊	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：飛行状態で戦闘移動　移動距離+[LV×2]								
残像	1		リ	至近	自身	対決		
効果：ドッジのダイス+[LV×2]個　移動したラウンドでなければ使用できない								
炎神の怒り	1		メ／リ	ー	ー	ー		
効果：ダイス+[LV+1]個　反動で３点ダメージ								
一閃	★		メジャー	武器	ー	対決		
効果：全力移動しながら攻撃								
炎の刃	1		メジャー	武器	ー	対決		
効果：攻撃力：+[LV×2]								
ブレインシェイク	★		メジャー	ー	ー	対決		
効果：バステ：放心　付与								
空蝉	★		オート	至近	自身	自動		
効果：ダメージを０にする　１シナリオ：１回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								