

キャラクター名 メネルドール・グリューネシュタイン プレイヤー名  

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	錬金術師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	17
<b>冒険者Lv</b>	10	<b>経歴</b>	自分のものでない記憶がある		
<b>経験点</b>	2750		未だかなわない夢がある 旅をしたこたない		

<b>技</b>	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	2	2		16	2	フェアリーティマー	10		
<b>体</b>	8	敏捷度	6			18 + 1	3	スカウト	8		
		筋力	6	2		16	2	エンハンサー	2		
<b>心</b>	10	生命力	1	10		19	3	アルケミスト	3		
		知力	12	17		39 + 1	6	ウォーリーダー	1		
		精神力	11	7		28	4				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	1B39 p		p
魔法制御	1B32 p		p
武器習熟A/スタッフ	1B31 p		p
魔法拡大/威力確実化	1B38 p		p
魔法拡大/確実化	1B38 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
リーンフォース	
エクステンド	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ	2H	5	1	2d+ 1		1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
60

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	
耳 勇者の証(心)	
顔 ひらめき眼鏡	
首 幸運のお守り	
背中 ウェポンホルダー	スタッフ仕舞ってる 基本杖持ってない
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 宝石ケース(炎土水風宝石)	
その他 マナリング	直接ダメージを与える魔法のダメージ+1

装備品	説明
左手 知性の指輪	
スロワーベルト	アウェイクポーションボール

— その他メモ —

エルフの双子の片割れとして産まれてきたナイトメア。  
 出生時に母親の命を奪っており、その為父親とは非常に不仲である。双子がそれぞれ成長したからか、父親は旅にでていった。  
 恥と思ったか守る為かは不明だが父親に無断の外出を禁じられており、人生のほとんどを屋内で過ごしていた。  
 親しいものといえば兄弟のルクレッティアと母の友人だったというウェアアウォルフ、窓から手を伸ばして契約を行った精霊たちのみである。  
 自意識を持った時から自分のものではない記憶があり、暇な時はそれに思いを馳せる事が多かった。  
 誰かと知らない言語で話しているこの記憶が誰のもので、何を話しているのか知りたいというのが目標で、当座の夢である。

一般技能：コンポーザー2(作曲家)、キースミス5(鍵師)、ジュエラー3(宝飾師)  
 ▼ソウルリンク (メネルドール・ルクレッティア特殊能力)  
 ラウンド開始時に相手が同一座標にいる場合、  
 「そのラウンドに双方が移動を行わないこと」を条件として、

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

