キャラクター名: ロッフェ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ		性別	男	年齢	23才
冒険者Lv	2	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	-3000		大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	6			13	2
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	9			16	2
心	7	知力	5			12	2
		精神力	2			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 4	10	5	28										
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 4	10	5	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
-----以下、消耗品-----	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -1470 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 3	6

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

まだ駆け出しの冒険者のころ、依頼をこなしている最中にとある蛮族と戦闘となったが、
逃げるべきところを見栄かなんか張ったせいで大怪我を追い、一時生死すらあやうくなったことがある。
本人は生死の縁をさまよっていたせいで相手の蛮族を覚えていないのだが、
顔と背に当時の傷跡がまだ残っており、いつ再会してもリベンジできるように虎視眈々と鍛えている。らしい。
性格はロールしやすさでちょっといろいろ変わる可能性は高いですが、
今のところ、「ちょっとテキトーだけどやる気は結構あるあんちゃん」ぐらいのイメージをしています。
＊人間関係
カロリーネ『カロ』（PLたまさん） と兄妹：かつて大病をした妹に、いまでも風邪などひくと過剰と思われそうなほど心配する節がある。
ジークムント『ジーク』(PLにゃごさん) と友人：大怪我をする前、駆け出しのころからの友人兼ライバル。マブダチなんだけどいいライバルだといいなあと。性格的に凸凹コンビになりそうな予感も。
フォルリー『フォル』（PLさかぐらしさん）と友人：妹と仲良いいし、多分もう二人目の妹みたいにかわいがってる感あると思う

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟