

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	フィルボル			境遇	略奪
出自 (効果)	騎士			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	15	7	8	17	22
ボーナス	2	2	5	2	2	5	7
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正						2	
能力値	2	3	7	2	3	8	8

HP	48
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	竜巻の籠手	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	手入れ道具								
能力値			3	0	7	0	8	10	7
スキル			5	20					
その他				1					
総計(右)			8	28					
総計(左)					9	4	8	11	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
壊れたキャリバー	
冒険者セット	

現在重量: 11
 最大重量: 12
 所持金: 2630
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D6								
スペシャライズ: 格闘	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 格闘武器の命中とダメージに+SL								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 格闘武器のダメージに+精神								
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 格闘攻撃の命中に+1D6								
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 防御無視の武器攻撃を行う								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 精神に+2する								
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	シナリオ回	
効果: スキルの効果を打ち消す								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 格闘武器のダメージに+5								
トリックスター	1	-	効果	視界	効果	自動	シナリオ回	
効果: 罠の発動を1度だけ無効化する								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 所持品の重量制限を倍にする								
フェイス: グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃のダメージ+2								
トレーニング: 精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 精神基本値+3								
トレーニング: 敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 敏捷基本値+3								
トレーニング: 幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 幸運基本値+3								

現在重量: 11
 最大重量: 12
 所持金: 2630
 預金・借金: