Æ	=キャラクター名	∃」
- 11	アーシュ	
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サロゲート	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ドラゴネット			境遇	傷病
出自 商人				目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	20	23	8	7	10	9
ボーナス	9	6	7	2	2	3	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正	1						
能力値	13	3 9 8		2	2	4	3

HP	146
MP	100
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	無銘行光	至近	-1	19					
左手	三日月宗近	至近	-1	20					
頭部	銘オキサト朱漆塗兜					7	4		
胴部	銘オキサト黒糸威胴丸				-1	10			
補助	バトルバックラー		2		1	7			
装身具	銘オキサトとんぼ印籠								
	能力値		9	0	8	0	4	10	18
スキル	スキル系とか		6	32	3	8	7		
その他	アイテム+ゲッシュ		2	5	2				
	総計(右)		18	56					
	総計(左)		18	57	13	32	15	10	18
総計(両)			17	76					m
	ダイス数		4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9		3	12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 3 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	9		3	12	+ 2 d

所打	寺品
HMPPOT	ポーションホルダー
冒険者セット	ウェポンケース
ベルトポーチ	HMPPOT
バックパック	HMPPOT
HPPOT	剣鬼の鍔
ランチボックス	
野菜	
MPPOT	

霊水

現在重量: 18

最大重量: 65 所持金: 239943 預金・借金:

所打	寺品
HMPPOT	ポーションホルダー
冒険者セット	ウェポンケース
ベルトポーチ	HMPPOT
バックパック	HMPPOT
HPPOT	剣鬼の鍔
ランチボックス	
野菜	
MPPOT	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	*	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果:			対象が行	う判定の	ダイス1個	追加		
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:			武器攻撃を行	う。ダメ	ージロール	パこ+[SLd]		
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果:				白兵ダメ(	こ+筋力			
アポスル:エージェント	3		パッシブ					
効果:			器用と	敏捷判定	の達成値+	-SL		
アンリミテッドアームズ	1							
効果:		マミ	ジックアイテム	以外の装備	講武器に種	別召喚具を	付与	
ホーリーベール	3		パッシブ					
効果:			4	勿防・魔防	+SL*2			
ドラゴンアーム:光	1		パッシブ					
効果:			白兵攻撃与	びメを光属	性魔法攻雪	隆に変更		
SOS	2		アイテム					
効果:			7	種別:刀耳	X得可能			
AM:刀	1		パッシブ					
効果:				刀の命中	Þ+1d			
ピキュリアースピリット:光	1		パッシブ					
効果:			選択し	た属性魔法	法攻撃ダメ	(+3		
ドラゴンアブソリュート:光	1		パッシブ					
効果:			選択属性	の魔法攻雪	隆+1d。光	属性に		
ホバリング	1		パッシブ					
効果:				飛行状態	まに。			
ツインブレイド	3		パッシブ					
効果:			左右刀装備で	で命中判定	+SL、ダ	メ+SL*2		
ボルテクスアタック	1		効果参照				S1/ウォリ	
効果:		武器	攻撃と同時使用	]。対象:	単体※、5	ダメージ+0	CL*10	
スラッシュブロウ	2	3	ダメロ前				シーン1回	

ダメロ+SL\*2D

効果: RP不動行光

ネガティブな考え方をする。鱗は手首周辺にあり、この辺りを常に隠している。 なんだかんだ言って兄は好き。

本名:アーシュ・オーディナル

伝承武具メモ 名前:無銘行光

武具テンプレ:刀(命中-1/攻撃CL+6/装備片)

継承表:身体から出た(重量+2,筋力+1。身体の中から出現したと言う)

伝承表:魔性の美(パッシブ/ダメ通りで放心) 宿命:解放 特徴:痛み

以下シナリオネタバレ注意

<sub>II</sub> キャラクター名	<sub>コー</sub> プレイヤー名	スキル名	SL コスト	<b>タイミング</b>	射程	対象	判定	制限	メモ			
アーシュ		トゥルーアイ	1 4	ダメロ後				刀装備/防御中1回				
		効果:		ダメージを-	ージを- (武器攻撃+スキル) /2する							
所持品	1	オートガード	1	パッシブ								
		効果:		物防	+SL*2、腐		ే వ					
		ハイパーゲイン	1	パッシブ				スマッシュ1				
		効果:		•	ダメージ	+筋力		-				
		アームズロジック:刀	1	パッシブ								
		効果:		ž	選択武器の	命中+1d		-				
		ツインウェポン	1	パッシブ								
		効果:		二つの武	器の命中・	移動を合	計する	-				
		ハイボルテージ	2	パッシブ								
		効果:			ダメージに	+SL*4		-				
		クロススラッシュ	1 12	メジャー		単体※		片・双				
		効果:		バッシュ2								
		フルスイング	2 10	マイナー				シナリオSL回				
		効果:			 武器1つ選	 選択して2f						
		ツインアーツ	1	フルスイング								
		効果:		ヺメージに+ツイ		で攻撃力	<u></u> 指定してな	よい方				
		ディフェンスライン	1 15	リアクション	視界	自身	命中	双				
		効果:		リアクションと								
		マジカルハーブ	2									
		効果:		SL2:5個の	MPPOTか	2個のHMI	PPOT取得	ļ				
		アイデンティファイ	1									
		効果:		1	 アイテム鏡	上 監定+1d						
		イクイップリミット	1									
		効果:		装備	オアイテム	重量制限+	5					
		トレーニング:筋力	1									
		効果:		•				-				
		エンラージリミット	1									
		効果:		1	携帯品重	量*2						
		フェイス: セフィロス	1									
		効果:		選扎	R基本値→	筋力・敏捷	ŧ					
		ブロウストライカーI	1 F1	イニシア				ウォリ、シナリオ1回				
		効果:		スラッ	ッシュブロ	ウ回数回復	复。					
		インテンション	1	パッシブ								
		効果:			MP+C	L。						
		ホーム:ベルリール	1	パッシブ								
		効果:		筋力	・敏捷・感	知基本值·	+1					
		イミューンウェイト	1									
		効果:		移動修正が	±0以下の	場合、0ま	で戻す。					
		ゴッデスブレス	1	パッシブ								
		効果:		武器か魔法攻	ス撃ダメ+2	→魔法攻動	撃ダメ選択	₹ .				
		オピニオン	1	パッシブ								
		効果:			・説得系精		1d					

<sub>F</sub> キャラクター名			スキル名	SI	776	タイミング	射段	対象	判定	制限	メモ
アーシュ			デストロイヤー	1		パッシブ	231X	7387	TJAL	IP3 PAX	7.2
, ) <u> </u>											
所	特品	1	7071								
			効果:								
			7071								
			効果:								<u> </u>
			効果:		1			l	l		L
				-				1			
			効果:							'	
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:					1	1		
			効果:						1		
			効果:	_	T			1	1		
			* B .								
			効果:								
			XJ <del>X</del> ·								
											<u> </u>
			<u>мж</u> :	Т							
			MANY .								
								1	l .		
								I	I.		
			効果:					I.	1		<u> </u>
	<u> </u>		[ <u> </u>								