キャラクター名: フラガ・ラッハ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	師と呼べる人物がいる。		
経験点	500		商売を手伝ったことがある。		
			田舎で育った。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	17			25	4
		敏捷度	6	2		16	2
体	8	筋力	7			15 + 2	2
		生命力	8			16	2
心	5	知力	5	1		11	1
		精神力	15	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
プリースト/グレンダール	2		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	4	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	5	8										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
保存食セット（7）	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□

救命草x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ギルドの証明バッチ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 449 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 16	/合計 16

装備品		説明
頭	組み紐の髪飾り	
耳		
顔		
首	マフラー（グレンダール紋章刺繍入り）	
背中		
右手	筋力の腕輪	
腰	皮ベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

田舎育ちの裏表のない明るいドワーフの少年。非常に食いしん坊であり、ぺろりとなんでも実においしそうに（2人前くらい）食べる。
彼の夢は「師匠みたいな立派な冒険者になって、すげえお宝を見つけて、腹いっぱいうまいものを食う」こと！

彼の実家はど田舎の小さなドワーフたちの集落にある、食事がおいしい地元で人気の小さな宿屋である。
5年前、幼い彼はいつもどおり宿の仕事を手伝っていた。そこに、めずらしく冒険者パーティが滞在し、子供好きのグラムという男が
彼に自分たちの冒険の話を面白おかしく話した。
特に、グラムが危険な罠を間一髪で察知し解除した話や、精巧なつくりの鍵を見事に開錠した話に感動した彼は、グラムのような
冒険者になりたいと強く願うようになり、忍び歩きや簡単なピッキングを彼にならい、グラムたちが宿をはなれても、一人で鍛錬を続けた。
15才になって成人したら集落を出て冒険者になりたいと家族に訴え続けるが、長男なんだから宿を継げと反対され続け、とうとうある日
家を飛び出し、冒険者となる。
だが家族思いの一面もあり、妹に持たされた家族の簡単な似顔絵を小さなフレームに入れ、大事に持ち歩いていて、寝る前に寂しくなるとこ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟