

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	王侯貴族			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	12	12	16	9
ボーナス	3	3	3	4	4	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	6	5	6	4

HP	44
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	キルビリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	6	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	21	6	7	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPP*10	
毒消し*2	

現在重量: 12
 最大重量: 16
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	3D+CL*3のHP回復							
クイックヒール	1	5	イニシア				1/シーン	
効果:	ヒールを使用							
アフェクション	1		DL直後	20m	単体		1/シナリオ	
効果:	対象のダメージを0に							
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果:	対象の判定に+1D、ラウンド内							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	戦闘不能を回復し、HPを2D回復する							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
エンサイクロペディア	1		SU					
効果:	エネミー識別を行う、行動済みにならない							
コンコードダンス	1		パッシブ					
効果:	「対象: 場面(選択)」、「射程: 視界」のすべての対象に、エネミーを識別を行える							
エフィシエント	2		パッシヴ					
効果:	魔術の効果に+4							
ヒストリー	1							
効果:	歴史などについて+1D							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果:	難易度10の器用判定、対象を戦闘不能から回復する							
モンスターロア	1							
効果:	エネミー識別+1D							

<input type="text"/> <input type="text"/>	
--	--

