キャラクター名: リザ=エリモス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	3	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	1460		空腹のあまり失神したことがある		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	7			12	2
体	12	筋力	5			17 + 1	3
		生命力	6	2		20	3
心	13	知力	10			23 + 1	4
		精神力	9	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト	2		
フェアリーテイマー	3		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		
軍師の知略		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル			-1	6
盾	タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	2	6			
妖精魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳 ザイア聖印	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力の指輪	

その他メモ

空腹でぱったり倒れているところをザイアの神官に保護された。が、気付いた後も自分が誰なのかどこから来たのか一切思い出せず。

日常生活には問題もなく、交易共通語とどこかの地方語も話せたものの、自分がどこの言葉を話しているかも思い出せず。しばらくはザイア神官に世話になり、冒険者レベルがちょっと生えたので反対されたものの独り立ちして自分の記憶を探す旅の途中。
名前はザイア神官謹製。よくわからないが、「自分の居場所を作れるように」と付けてくれたらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リザ=エリモス

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
水袋	○□□○□□
保存食(1週間分)x3	○□□○□□
たいまつx4	○□□○□□
テント	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
矢x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
緑Bx5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
預ける	○□□○□□

所持金	預金・借金
220 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0