キャラクター名
フィリー・コルテリア

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	一般人			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	33	30	31	9
ボーナス	4	3	4	11	10	10	3
クラス修正	0	0	1	3	4	0	0
他修正			1	1	1		
能力値	4	3	6	15	15	10	3

HP	129
MP	233
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスティックロッドS1	至近	0	0					0
左手	ミスティックシールドS1					3	3	-2	
頭部	軍略家の三角帽子S1				0	2	1		0
胴部	ミスティックガーブ				0	6	3		0
補助	軍略家の指輪				0	2	3		0
装身具	軍略家の駒								
能力値			3	0	6	0	10	21	9
スキル									
その他	名馬								15
総計(右)			3	0	6	13	20	19	24 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	15			15	+ 2 d
エネミー識別	15	4		19	+ 4 d
アイテム鑑定	15	4		19	+ 3 d
魔術判定	15	4		19	+ 6 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ベルトポーチ	ハイMPポーション（ポーションホルダー）
異次元バッグ	ハイMPポーション（ポーションホルダー）
	ハイMPポーション（ポーションホルダー）
小道具入れ	ハイMPポーション（ポーションホルダー）
釣り竿	ハイMPポーション（ポーションホルダー）
チョーク	
マジカルキー	名馬
秘密の手紙	
虹の輝き	知力のクリスタル
	感知のクリスタル
ポーションホルダー	敏捷のクリスタル

現在重量： 17		
最大重量： 36	所持金： 3259	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 魔法攻撃を行う。[2D+5]の〈水〉属性ダメージ。HPダメージを与えた場合、［放心］を与える。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果： 「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：範囲（［SL*2］）に変更する。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： セットアップにエネミー識別ができる。								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	-	自動	-	
効果： 「対象：場面（選択）」「射程：視界」のエネミー識別できる。								
エンチャントウェポン：火	★	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを、〈火〉属性の魔法ダメージに変更する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1Dする。※反映済み								
アドバイス	2	-	判定直前	20m	単体	自動	ｼﾅﾘｵ[SL+1]回	
効果： 対象の判定に+1Dする。								
ハイウィズダム	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【知力】判定に+[SL*2]。								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL*2]D								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動	ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。								
トリビアリスト	★	6	判定直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 判定を【知力】判定で代用する。								
チェックメイト	5	1	DR直前	20m	単体	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： 対象に+[(SL)D]+5+2+3のダメージ増加を行なう。ダイスはあなたが振る。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： ダメージ増加。魔法攻撃のダメージに+【感知】。								

一般人の家庭に生まれた平凡な少女。
冒険者に憧れている。
釣りが趣味。

称号クラス：ジェネラル

装備のリンク効果
軍略家：【知力】判定に+1D。
ミスティック：魔術判定に+1D。
リビルド：《トレジャーマニア》 → 《ハイウィズダム》
《フィジカルエンチャント》→ 《ハイウィズダム》

--- 判定 ---
6D6+19 魔術判定
4D6+19 敵識別
3D6+19 【知力】判定
4D6+19 【知力】判定（マジックノウリッジ等）
6D6+22 ルアーリング

--- ダメージ等 ---
5D6+10 チェックメイト

キャラクター名
フィリー・コルテリア

プレイヤー名

所持品			
転送石			
転送石			
転送石			
転送石			
冒険者セット			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
グレートHPポーション			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ルアーリング	1	6	セットアップ	10m	単体※	魔術	-	
効果：	対象に［逆上］を与える。魔術判定の達成値に+SL+2。							
フォースドムーブ	1	6	判定直前	20m	単体	自動	シーン1回	
効果：	リアクション判定に-[(SL)D]する。							
ブランダームーブ	1	5	判定直前	20m	単体	自動	シーン1回	
効果：	命中判定に-[(SL)D]する。							
グランドマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	フォーキャスターのスキルコスト-2（反映済み）							
マイスター：魔術判定	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定に+1Dする。※反映済み							
エンチャントウェポン：闇	★	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果	:対象が行う武器攻撃のダメージを、〈闇〉属性の魔法ダメージに変更する。さらに、その武器攻撃へのリアクション判定に-1Dする。							
シャドウスフィア	★	12	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術	-	
効果：	魔法攻撃を行なう。[2D+20]の〈闇〉属性ダメージ。HPダメージを与えた場合、［威圧］を与える。							
ブラインドフォールド	1	12	判定直前	20m	単体	自動	シーン1回	
効果：	判定に-1Dする。							
ミッドナイトサン	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	〈光〉か〈闇〉属性の魔法ダメージ+［SL×5］							
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法ダメージ+［SL×5］							
カウンタースペル	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	「分類：魔術」のスキルを打ち消す							
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	魔法攻撃を行なう。魔術判定+1D。［2D+5］の〈風〉属性ダメージ。							
テンペスト	★	12	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	魔法攻撃を行なう。魔術判定+1D。［2D+20］の〈風〉属性ダメージ。							
ルインストーム	5	18	メジャー	30m	単体	魔術	-	
効果：	魔法攻撃を行なう。［（SL+1）D+50］の〈風／闇〉属性のダメージ。HPダメージを与えた場合、［威圧］を与える。							
コアジェンシー	4	8	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果：	対象に+[(SL)×5]のダメージ増加を行なう。ダイスはあなたが振る。このスキルはあなたを対象に選択できない。							
パスドポーン	★	7	効果参照	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	対象の死亡を打ち消す。							
トラッシュトーク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	［逆上］を与えた時に有効。［逆上］を受けているキャラクターの【行動値】-10。［逆上］が回復するまで持続する。							
チャージマジック	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	すでに使用した《リゼントメント》の使用回数を1増やす。							
精霊の怒り	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果	:魔法攻撃の命中判定でクリティカルした場合、対象の【物防】と【魔防】を0とみなしてHPダメージを算出する。このダメージはスキル、アイテムによって軽減できない。							
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別判定に+1Dする。※反映済み							
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	スキルのリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。							
フィッシング	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	シーン終了時に使用する。MP回復を行う。【MP】を［2D+(CL*2)］点回復する。							

キャラクター名
フィリー・コルテリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンチャンターⅠ	★	フェイト1点	《エンチャントウェポン》	-	自身	自動	メイジ	
効果：エンチャントウェポンの属性を変更する。								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【知力基本能力値】+3								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：2個のハイMPポーションを取得する。								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【感知基本能力値】+3								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：ポーションを1個使用する								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【最大MP】+CL								
フェイス：アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：HP、MP回復の効果に+2する。								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【敏捷基本能力値】+3								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【精神基本能力値】+3								
マジックノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術に関する【知力】判定に+1D								
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：神話や伝説に関する【知力】判定に+1D								
アルケミーノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：錬金術に関する【知力】判定に+1D								
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：さまざまな国や町の概要、歴史、人物などに関する【知力】判定に+1D								
キャンセルマジック	★	4	セットアップ	-	自身	精神	-	
効果：難易度10の【精神】判定に成功した場合、あなたが受けている魔術ひとつの効果を解除する。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：携帯品の所持重量が【筋力基本値】×２になる								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：奇襲攻撃を受けたたとき、判定に-1Dされることなくリアクションを行える								
フェザー	★	6	効果参照	-	自身	魔術	シーン1回	
効果：落下ダメージを０にする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								