

キャラクター名
ルシアン

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	1-5-1 大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	1250		2-6-6 始まりの剣を求めている (いた)		
			3-2-1 規律に厳しい環境で育った		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			8	1
体	6	敏捷度	2	3		9	1
		筋力	5	4		15	2
		生命力	4	8		18	3
心	12	知力	15	15	4	46 + 2	8
		精神力	6	8		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
コンジャラー	6		
セージ	5		
バード	4		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法誘導	223 p
魔法拡大/数	1B39 p
魔法収束	1B39 p
魔法制御	1B32 p
魔力強化	1B32 p
魔法拡大/確実化	1B38 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
エクステンド	
エクステンド	
エクステンド	
エクステンド	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
知識の泉	2H			2d+ 0		0	10										
魔物知識(知名度だけの判定以外)は要宣言																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	19			
操霊魔法	6	15			
深智魔法	6	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
83

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔	
首 木彫りのお守り	(首：一度だけ防護点+2)
背中 インテリアニマルサック	探索/魔物知識/危険感知/畏感知+1
右手 叡智の腕輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他 知力の指輪	共有補填

装備品	説明
左手 光魔の印	流派アイテム

<p>その他メモ</p> <p>キルヒアこそ自分たちの祖であると考えていた両親の下で魔術師としての厳しい教育を受けながら12才まで育つ。主張を裏付ける証拠を探し各地を両親と転々としていた時、大きな遺跡を発見した。その後独り立ちし、知識を深める長久の時間を得るため始まりの剣を求めている。人族に伝わる知識だけではなく蛮族が有する知識も得たいと考えており、何とかコネクションを作れないか画策している。</p> <p>家族 父アーチン 母ディジー 伯父キレネンコ ※ノノとのコネクション不可</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
--	---

