

キャラクター名 フィア・レーシナント	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	12	経歴	妖精と友達だった		
経験点	5300		本来とは異なる性別として育てられた 冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	10	20		37	6	プリースト/エルピュセ	8			
		敏捷度	1	6		14	2	フェアリーティマー	12			
体	8	筋力	11	6		25	4	セージ	9			
		生命力	10	13		31	5	エンハンサー	5			
心	11	知力	4	40		55 + 2	9	ウォーリーダー	8			
		精神力	9	19		39	6	ミスティック	9			

戦闘特技		能力値	ボーナス
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
代償軽減	IB30 p		p
魔法収束	IB39 p		p
双占瞳	IB37 p		p
魔法制御	IB32 p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ノスフェラトゥ語	○	○
ザルツ	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	1		8	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア 〈戦旗槍〉加工 回避	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
スピア 〈戦旗槍〉加工 抵抗	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	17			
妖精魔法	12	21			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
101

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	
耳 聖印	
顔 華美なる宝石飾り	
首 血水晶のチョーカー	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 叡智の腕輪	
腰 不撓のバックル	精神抵抗力でガンを受けることが可能。成功でダメージ半減。
足 軽業のブーツ	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	星は剣を導く
メディテーション	星は盾を掲げる
オウルビジョン	星は安らぎをもたらす
ストロングブラッド	襲いかかる敵の幻
スフィンクスノレッジ	光る星は神秘を誘う
軍師の知略	光る星は弱点を暴く
堅陣の構え	背後から迫る闇の幻
流麗なる俊陣II：陽炎	凶星の光を避ける道を知る
強靱なる丈陣II：精定	
流麗なる俊陣III：幻惑	
強靱なる丈陣III：整身	
流麗なる俊陣IV：残影	
強靱なる丈陣IV：賦活	
幸運は富をもたらす	

その他メモ	自動失敗
▽一般技能	チェック
コック：3	□□□□⑤
フォーチュンテラー：5	□□□□⑩
ジュエラー：2	□□□□⑮
▽オリジナルアイテム	□□□□⑳
輪転する砂時計	□□□□㉕
魔剣「トワイライト・ブルー」の一部。微力ながら、輪転の力を宿す	□□□□㊳
いずれかの判定を行う時。一度だけ別の数値を固定値として判定を行う。	□□□□㊵
一日に一回まで使用可能	□□□□㊶

