キャラクター名	プレイヤー名
成田 草間　（なりた　そうま）	

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	**ワークス**	UGN支部長D	**カヴァー**	商店主
オプショナル		**年齢**	32	**性別**	男
覚醒	犠牲	**衝動**	恐怖	**初期侵食率**	36 %
出自	父母的理解	**経験**	同伴的死亡	**邂逅**	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	2			6
精神	0	0	1			1
社会	2	1	0			3

HP	25
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	2	1	調達	2	
運転：四輪，店家貨車用	2		芸術： 廚藝	1		知識： －			情報：UGN (人脈2骰 +服裝2 +特殊人脈3骰(各種情報))	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：流言 (人脈2骰 +服裝2)	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：警察 (人脈2骰 +服裝2)		
運転：			芸術：			知識：			情報：學問 (人脈2骰 +服裝2)		
運転：			芸術：			知識：			情報：里社会 (人脈2骰 +服裝2)		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器箱（塞手榴彈)		0				從武器或防具選擇一個，能□以自動動作裝備
閃光彈（兩顆)	射撃	6r		0		「對象：範圍」，命中時對象受到[硬直]、[恍惚]□態，無法造成傷害，劇本限定1次
破片手榴彈	射撃	6r		5		「對象：範圍」，劇本限定1次
射出式電□槍(兩把)	射撃	6r+2		0		命中時對方受到[硬直]，劇本限定一次

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防刃夾克	6	3	0	0	
□甲鍛造					装甲13 +法則 ＝ 18

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
人脉：UGN幹部	(X)人脉：喜□八卦的友人
人脉：中介人	(X)人脉：情報収集チーム
人脉：政界要人的人情	(X)人脉：情□屋
私服	(X)人脉：企□
携帯電話	(X)人脉：□兵
制服(店家用)	(X)人脉：媒体
夜視鏡（暗視ゴーグル)	(X)人脉：研究者
解毒剤	(X)人脉：警察
醫療箱	
項□(裡面有和汐莉的結婚相片)	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
(固定)成田 汐莉(しおり 妻子 副店長)	P 幸福感	N 不安		
(固定)母親	P 尽力	N 疎外感		
(D)煉金術師	P	N		
(劇情)霧谷雄吾	P 尊敬	N 不安		
(劇情)神宮司家	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 50

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
專注:Morpheus	3	2	主要	-	-	-	-	
効果：判定的CT□可以降低LV點，下限□為7。 這個效果屬於取得時選擇的症□。								
□金□成	4	-	時常	至近	自身	自動	-	
効果：在角色作成的時候，或者是在任何計算常備化點數的時候，常備點 + [Lv x 10]。此異能不受侵蝕率影響而提高等級，但是取得時基本侵蝕□ + 3。								
規格化	1	2	主要	武器	-	對決	-	
効果：和這個效果組合的判定骰會 + LV個。								
百武裝銃(掌心雷)	1	5	次要	至近	自身	自動	-	
効果："在本場景間，□做出以下武器並裝備之。 種別：射□　技能：<射□>　命中：0　攻□力：+LV+4　格□□：-　射程：30m"								
□成之法則	5	4	自動	-	參照	自動	純血種	
効果：ＬＶ/章節，任何時候都可以宣告，□的效果所做成的武器，防具，載具當中一個為對象，在這個場景中，指定物品的攻□力，格□□，裝甲□其中一項獲得+5點。這個效果□章可以使用LV次。								
□甲創造（アーマークリエイト）	1	4	次要	至近	自身	自動	-	
効果：此場景間，□作成以下的防具並裝備。此時與裝備中的防具交換 種類：防具　迴避：0　行動：0　裝甲□：［ 5 + Lv × 2 ］								
支援裝置	4	6	準備	至近	自身	自動	80%	
効果：3/劇本，<射□>，取得時選擇一個基本能力□。該回合間，使用選擇的基本能力□的判定骰數+[LVx2]顆								
折疊	3	-	主要	至近	自身	自動	-	
効果：將 Lv 個物品像紙□般折疊來隱藏。如果要發現用此能力隱藏的道具，須以〈知覺〉作對決								
質感變化	★	-	主要	至近	自身	自動	-	
効果：維持原先機能，變更物品外表的異能。 將一件持有道具的外表按照□的想法改變，無論變化成什麼外表，都不會變更數據。 如果有人想看出改變外表的東西的原型，以<知覺>進行對決。								
穿牆　（壁抜け）	★	-	主要	至近	自身	自動	-	
効果：無視密室、封閉空間或牆壁等障礙物來移動的異能。 即使是被厚重金屬包覆的避難所，也無法阻止□的入侵。 GM認為有必要的話，可要求用<RC>進行判定。								
成分分析	★	-	主要	至近	自身	自動	-	
効果：瞬間推斷出物體的構成要素，並正確把握其中含有的元素及其性質的異能。 從藥品、未知的道具到最新型的武器，只要是在這世上有形體的，沒有□不知道的東西。 GM認為有必要的話，可要求用<RC>進行判定。								
効果：								
効果：								

在《覆滅》當中修改的能力：
升級能力：《専注》(2 -> 3)、《□成之法則》(2 -> 5)
增加能力：《支援裝置》(4)
簡易異能：折疊(2->3)、穿牆　（壁抜け）、成分分析
道具有重新整理(包含人脈)
以前擁有的人脈(因為戰鬥劇本拔除)：警察、研究者、情報屋、傭兵、企業、媒體、情報蒐集小組
折疊的物品：武器箱(手榴彈們)、醫療箱(含解毒劑)、夜視鏡

1.外觀
和善的大叔(可能有點弱氣?)，身高很高但卻顯得弱小
2.個性
平時非常的和善，也是受人敬重的店長，雖然對店□的各種事物沒有非常熟練，但是店家的對外工作都是由他一手負責，進貨、銷售、甚至行銷等
PS □□、食物等場□工作都是由妻子負責
雖然因為能力其實很有錢，但幾乎都回頭花在UGN的裝備和部下上。
3.出生自怎麼樣的家庭?
從小出生在UGN的研究員家庭裡，因為研究員的身分被襲□過，父親在事件中身亡，目前只剩下母親
4.有什麼特別的成長經□□?
從小就在UGN組織底下長大，算是 UGN chrid 的一員，主要訓練成為遠距離支援，但因為研究中間被襲□，反而是因為那次事件才覺醒的能力
5.是如何覺醒的?
小時候待的研究所被襲□，同時是負責人也是父親在那場襲□事件中被殺，才因此覺醒能力讓自己得以存活下來
6.是如何認識橙□老□的?
在自己還是特工的時候，某一次任務的接觸上認識的

キャラクター名

成田 草間　（なりた　そうま）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：事事(人脈2段+服装2)		
運転：			芸術：			知識：			情報：網路(人脈2段+服装2)		
運転：			芸術：			知識：			情報：鍛鍊(人脈2段+服装2)		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻擊力	射程	メモ
掌心雷	射擊	6r+3	9	15		次，攻□(5+5+5) 百武裝銃(掌心雷)+□成之法則+(D)煉金術師 練成的物品
掌心雷（不含法則）	射擊	6r+3	5	10		次，攻□(5+5) 百武裝銃(掌心雷)+(D)煉金術師 練成的物品
□甲鍛造		0	4			次，防禦(7+6) □甲鍛造+(D)煉金術師
【組合技】神造兵器(不要小看大叔)	射擊	7r+3	4	15		主，CT-2 專注+規格化 掌心雷(最強化版)
【組合技】精準射□	射擊	7r+3	4	10		主，CT-2 專注+規格化 掌心雷(不含法則)
【組合技】多重鍛造		0	9			次，掌心雷+□甲鍛造
【使用】神兵之加護(□成之法則)		0	4			主，任何時候都可以宣告，次的東西被做成的武器，防禦，輸出與命中一個各對應，也這個場景中，指定物品的加工力，輸□，裝甲：其中一項選擇+3點
		0				
(X)木栓式狙□槍(ボルトアクションライフル ー戰用的)	射擊	6r+3		8		(這次沒帶) 主，消費次要行動可以使命中達成□+5
(X)【組合技】遠距狙□(不要忘了我□)	射擊	7r+8	4	8		主，CT-2 達成+5 專注+規格化+木栓式能力

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								