

キャラクター名
成田 草間 (なりた そうま)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	商店主
	モルフェウス					
オプション			年齢	32	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	36	%
出自	父母の理解	経験	同伴の死亡	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	13
感覚	4	0	2			6	(非装備時)	13
精神	0	0	1			1	戦闘移動	18
社会	2	1	0			3	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	2	1	調達	2	
運転: 凶器, 店家襲撃	2		芸術: 廚藝	1		知識: -			情報: 凶器, 店家襲撃	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 言語, 人脈, 服装	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 警察, 人脈, 服装		
運転:			芸術:			知識:			情報: 警察, 人脈, 服装		
運転:			芸術:			知識:			情報: 警察, 人脈, 服装		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器箱 (塞手榴彈)		0				從武器或防具選擇一個, 能以自動動作裝備
閃光彈 (兩顆)	射撃	6r		0		「對象: 範圍」, 命中時對象受到[硬直], [恍惚]態, 無法造成傷害, 劇本限定1次
破片手榴彈	射撃	6r		5		「對象: 範圍」, 劇本限定1次
射出式電槍(兩把)	射撃	6r+2		0		命中時對方受到[硬直], 劇本限定一次

防具	價格	装甲	回避	行動	メモ
防刃夾克	6	3	0	0	
甲鍛造					装甲13 + 法則 = 18

所持品	
人脉: UGN幹部	(X)人脉: 喜八卦の友人
人脉: 中介人	(X)人脉: 情報収集チーム
人脉: 政界要人的人情	(X)人脉: 情屋
私服	(X)人脉: 企
携帯電話	(X)人脉: 兵
制服(店家用)	(X)人脉: 媒体
夜視鏡 (暗視ゴーグル)	(X)人脉: 研究者
解毒剤	(X)人脉: 警察
醫療箱	
項 (裡面有和汐莉的結婚相片)	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
(固定)成田 汐莉(おり) 妻子 副店長	P 幸福感	N 不安		
(固定)母親	P 尽力	N 疎外感		
(D)煉金術師	P	N		
(劇情)霧谷雄吾	P 尊敬	N 不安		
(劇情)神宮司家	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 50

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
專注:Morpheus	3	2	主要	-	-	-	-	
効果:	判定的CT可以降低LV點, 下限為7。這個效果屬於取得時選擇的症。							
成	4	-	時常	至近	自身	自動	-	
効果:	在角色作成的時候, 或者是在任何計算常備化數點的時候, 常備點 + [Lv × 10]。此異能不受侵蝕率影響而提高等級, 但是取得時基本侵蝕 + 3。							
規格化	1	2	主要	武器	-	對決	-	
効果:	和這個效果組合的判定設會 + LV個。							
百武裝銃(掌心雷)	1	5	次要	至近	自身	自動	-	
効果:	"在本場景間, 做出以下武器並裝備之。種別: 射 技能: <射> 命中: 0 攻力: +LV+4 格: - 射程: 30m"							
成之法則	5	4	自動	-	參照	自動	純血種	
効果:	L V / 章節, 任何時候都可以宣告, 的效果所做成的武器, 防具, 載具當中一個為對象, 在這個場景中, 指定物品的攻力, 格, 裝甲其中一項獲得+5點。這個效果章可以使用LV次。							
甲創造 (アーマークリエイト)	1	4	次要	至近	自身	自動	-	
効果:	此場景間, 作成以下的防具並裝備。此時與裝備中的防具交換 種類: 防具 迴避: 0 行動: 0 裝甲: [5 + Lv × 2]							
支援裝置	4	6	準備	至近	自身	自動	80%	
効果:	3 / 劇本, <射>, 取得時選擇一個基本能力。該回合間, 使用選擇的基本能力的判定設數+[LV×2]類							
折疊	3	-	主要	至近	自身	自動	-	
効果:	將 Lv 個物品像紙般折疊來隱藏。如果要發現用此能力隱藏的道具, 須以〈知覺〉作對決							
質感變化	★	-	主要	至近	自身	自動	-	
効果:	維持原先機能, 變更物品外表的異能。將一件持有道具的外表按照的想法改變, 無論變化成什麼外表, 都不會變更數據。如果有人想看出改變外表的東西的原型, 以〈知覺〉進行對決。							
穿牆 (壁抜け)	★	-	主要	至近	自身	自動	-	
効果:	無視密室、封閉空間或牆壁等障礙物來移動的異能。即使是被厚重金屬包覆的避難所, 也無法阻止的入侵。GM認為有必要的話, 可要求用<RC>進行判定。							
成分分析	★	-	主要	至近	自身	自動	-	
効果:	瞬間推斷出物體的構成要素, 並正確把握其中含有的元素及其性質的異能。從藥品、未知的道具到最新型的武器, 只要是在這世上有形體的, 沒有不知道的。GM認為有必要的話, 可要求用<RC>進行判定。							
効果:								
効果:								
効果:								

在《覆滅》當中修改的能力:
升級能力: 《專注》(2 -> 3)、《成之法則》(2 -> 5)
增加能力: 《支援裝置》(4)
簡易異能: 折疊(2->3)、穿牆 (壁抜け)、成分分析
道具重新整理(包含人脈)
以前擁有的人脈(因為戰鬥劇本拔除): 警察、研究者、情報屋、傭兵、企業、媒體、情報蒐集小組
折疊的物品: 武器箱(手榴彈們)、醫療箱(含解毒劑)、夜視鏡

- 外觀
和善的大叔(可能有點弱氣?), 身高很高但卻顯得弱小
- 個性
平時非常的和善, 也是受人敬重的店長, 雖然對店的各種事物沒有非常熟練, 但是店家的對外工作都是由他一手負責, 進貨、銷售、甚至行銷等
PS 食物等場工作都是由妻子負責
雖然因為能力其實很有錢, 但幾乎都回頭花在UGN的裝備和部下上。
- 出生自怎樣的家庭?
從小出生在UGN的研究員家庭裡, 因為研究員的身分被襲過, 父親在事件中身亡, 目前只剩下母親
- 有什麼特別的成長經歷?
從小就在UGN組織底下長大, 算是 UGN chrid 的一員, 主要訓練成為遠距離支援, 但因為研究中間被襲, 反而是因為那次事件才覺醒的能力
- 是如何覺醒的?
小時候待的研究所被襲, 同時是負責人也是父親在那場襲事件中中殺, 才因此覺醒能力讓自己得以存活下來
- 是如何認識老的時候?
在自己還是特工的時候, 某一次任務的接觸上認識的

