

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自(効果)	狩人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	10	9	9	9	6
ボーナス	4	3	3	3	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	5	4	3	5	3	2

HP	43
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングスピア	至近	0	9	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
	能力値		5	0	4	0	3	9	10
スキル	オーバーパス							1	5
その他									
	総計(右)		5	9					
	総計(左)				4	7	3	8	14
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ロングボウ	-
バックパック	-
冒険者セット	ベルトポーチ
野営道具	HPポーション
ロープ	MPポーション
ランタン	毒消し
火打ち石	
小道具入れ	
-チョーク	
-筆記用具	
	-

現在重量: 16
 最大重量: 19
 所持金: 78
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 移動・エンゲージで隠密が解除されない。								
ピアシングストライク	1	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	3	
効果: 武器攻撃のダメージに+ [(SL) D] する。								
アームズマスタリー: 槍	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 選択した種別の武器を使用した命中率に+1Dする。複数の《アームズマスタリー: ~》を同時に使用する事は出来ない。								
スラッシュブロー	1	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	3	
効果: 武器攻撃のダメージに+ [(SL×2) D] する。1シーンに1回使用可能。								
ウェポンガード	★	4	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	1	
効果: 「装備部位: 両」を装備時のみ使用可。受ける予定のダメージに- [武器の攻撃力÷2] する。1メインプロセスに1回使用可能。								
アームズマスタリー: 弓	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 選択した種別の武器を使用した命中率に+1Dする。複数の《アームズマスタリー: ~》を同時に使用する事は出来ない。								
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブアクション	-	自身	自動成功	1	
効果: 「装備部位: 右手」と「装備部位: 左手」の装備品を所持品と持ち替える事が出来る。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

狩人生まれで、他地方から来た出稼ぎ冒険者。狼族の血が混ざっており、素早く行動する事が出来る。が、運がない。その場の状況に合わせ、槍と弓を素早く持ち替えて攻撃していく。が、運はない。単純バカでその割無駄に慎重で、筋力に無理を言わせて荷物を多く持つタイプ。もちろん運はない。