

キャラクター名
エイル・ジークフリート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	33
冒険者Lv	11	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	50		才能を絶賛されたことがある 名誉を失ったことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	7		24	4
体	8	敏捷度	10	4		23 + 1	4
		筋力	12	10		30	5
心	4	生命力	9	3		20	3
		知力	10	3		17	2
		精神力	7	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
両手利き	223 p
武器習熟A/ソード	1B31 p
挑発攻撃	1B37 p
必殺攻撃	1B38 p
回避行動	1B29 p
双撃	1B30 p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	15	16
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	3
盾	マンゴーシュ			+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー	合計値	19	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ+1	1H	6	1	2d+ 16	9	18	6										
自力加工：目標値15<(ケミ)+4(器用)+7(期待値)+2(変転ブースト)+2(指輪破壊)																	
ディフェンダー	1H	12	0	2d+ 15	9	17	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 19	5	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	11	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 勇者の証	
耳 信念のリング	ディスプレイサー
顔 ひらめきメガネ	
首 インジェクター	スカポ
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他血水晶のチョーカー	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
アルケミーキット	

<p>— その他メモ —</p> <p>とある地方を治める、騎士の家系に生まれた。特別な暮らしをしていたという意識はないが、衣食住何不自由なく暮らせていた。今思えば、相当に裕福な家庭だったのだろう。</p> <p>稽古をし、学び、よく食べ、眠る。こうしてみるとひどく単調な日常に見えるものだ。しかし当時の俺は、そんな日常に退屈は感じていなかった。むしろ、自分の天賦の剣の才を磨き、伸ばす事に、喜びを感じていた。</p> <p>いつか、父に真の騎士として、認められるがために。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	--

