

キャラクター名  
レイ・D・ケルビム

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	ゼノスレネゲイドビーイングA	カヴァー	放浪者
	オプション		年齢	人間態：18くらい	性別	不詳
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	34	%
出自	母なる大地	経験	旅	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	0	1		6	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚		2	意志	1	1	調達	3	
運転：			芸術：			知識：		1	情報：ゼノス	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴェイパーウォール	白兵	9r+6	22	6		【器物使い】適用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
概念外装 (インパル/防具)		5			イニシアチブに5D回復 (シナリオ1回)

所持品	
思い出の一品	
サーチレーダー	
ウェポンケース (ヴェイパーウォール)	
デモンズシード	
インプレム：ゼノス《概念外装》	
専門書：レネゲイド	

合計装甲： 5    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス：器物使い	P	N		
都築京香	P ○信頼	N 脅威		
北極の動物たち	P ○幸福感	N 疎外感		
謎の少女	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のダイス+LV。侵食基本値+5							
オリジン：ミネラル	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーンの間、装甲値+ [LV×2]							
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	受けるダメージを- (LV+1) D。1ラウンドに1回							
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー					
効果：	CI値-SL (下限7)							
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	《氷雪の守護》の効果を更に-3D							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	対象をカバリング。行動済み可、未行動ならず。1メインプロセスに1回							
命のカーテン	3	4	オート		自身	自動		
効果：	《崩れずの群れ》を10m離れたキャラに行える。1シナリオにLV回							
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	-	対決		
効果：	攻撃が命中した場合、シーン内ひとりに憎悪を与える							
氷盾	4	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード直前に、ガード値+ [SL*5]							
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80↑	
効果：	《氷雪の守護》の対象を範囲(選択)に変更する。							
妖の招き	2	2	オート	20m	単体	自動		
効果：	1点でもダメージを与えた対象を、自分のエンゲージに移動させる。シーンにSL回							
不燃体	1		常時	至近		自動		
効果：	通常の炎や寒さからダメージを受けない							
効果：								

一人称/私 二人称/君、(親しい相手)名前 口調/~だよ、~だね

ゼノスに所属するオーヴァード。  
北極海の流水が、海中に溶け込んだレネゲイドウイルスを取り込むことで感染し、レネゲイドビーイングと化した存在。〈オリジン：ミネラル〉  
氷そのものが本体というわけではなく、それを構成する水、ひいては冷気を孕んだ空気そのものが本質。  
“コトゥンヘイム”の異名も、そのあたりの背景からつけられた。

覚醒後は、人間のことを知りたいというRBの欲望の赴くままに、旅に出た。  
たどり着いた先(日本)で“フランナー”都築京香、『ゼノス』という集団の存在を知る。  
自身の目的を遂行するのに都合が良いと考え、所属を認めてもらう。

氷の力を操る(サラマンダー)だけでなく、氷そのものである自身の体を変形(エグザイル)させることで、攻守共に広い範囲をカバーする戦法を得意とするが、攻めるより守る方が得意。  
《オリジン：ミネラル》としての姿は、右半身が氷で覆われたものとなる。  
左側も見えた目が変わっていないだけで氷と化している。

性格はマイペース。何に対しても達観しているような物言いをする。  
ただし、あまり深く物事を考えているわけではない。  
人間態は17~18程度の少女の姿をしている。ただし性別は不詳。  
本人曰く「この年頃の少女”の姿がなにかと便利だから」との理由。